**«Робот Ботли»**

*Биккулова Ольга Сергеевна, воспитатель*

*МДОУ «Детский сад № 3 «Солнышко»*

Робот Ботли является идеальной отправной точкой для обучения детей программированию.

В 2018 году на Международной выставке игрушек была представлена новинка робот Ботли. Ботли знакомит детей от 5 лет с основами программирования, используя методы пошагового программирования и логики.

В процессе игры с роботом Ботли у детей развиваются следующие навыки:

- строить свои алгоритмы и понимать чужие;

- планировать этапы и время своей деятельности;

- разбивать одну большую задачу на подзадачи;

- выстраивать причинно-следственные связи;

- объективно оценить ситуацию и выбирать оптимальный вариант для решения задачи;

- оценивать эффективность своей деятельности;

- работать в команде;

- повысить мотивацию к познанию окружающего мира.

Робот Ботли выпускается в базовом и расширенном наборе.

В базовый комплект входит:

- робот Botley,

- пульт управления,

- съемные руки робота,

- 40 карточек для программирования.

В расширенный набор входят также: панели для программирования; наборы наклеек; различные аксессуары для создания препятствий на пути робота: палочки, кубики, конусы, флажки, ворота и мячи.

Имеется и дополнительный набор аксессуаров, в который входит 30 маленьких домино, 2 шарика, 1 качающийся молоток, 1 вращающиеся ворота, 1 рампа, 1 большое домино, 1 среднее домино, 1 чашка, дополнительные съемные руки для Ботли.

Робот Ботли не имеет дисплея и не требует никаких дополнительных устройств для активации работы.

Ознакомление детей с карточками для программирования до активизации Ботли помогает им более эффективно спланировать и визуализировать маршрут робота.

Его особенностями являются:

- милый и дружелюбный дизайн робота Ботли привлекает детей;

- максимальное количество действий в последовательности – 80;

- длина шага составляет приблизительно 20 см;

На нижней панели робота расположена кнопка включения и выключения робота в двух режимах: код: выполнение последовательности по алгоритму и лайн: проход робота по черной линии. На верхней панели робота встроены светодиодные лампочки, что позволяет отслеживать направление его движения;

Возможности робота Ботли представлены на видеороликах.

Задания:

1. Опробовать панели из расширенного комплекта.
2. Построить полосу препятствий и запрограммировать робота на ее прохождение.
3. Запрограммировать Ботли на забивание гола в ворота.