



Навыки владения ActivInspire, уровень 1 (Studio)





Copyright © 2010 Promethean Limited. Все права защищены.

Все права защищены. Если данное руководство распространяется вместе с программным обеспечением ActivInspire, то его воспроизведение возможно только для использования в рамках организации, которая обладает лицензией на данное программное обеспечение. В случае использования за пределами организации никакая часть данного руководства не может быть воспроизведена, распространена, сохранена в системе поиска или переведена на любой другой язык без предварительного разрешения Promethean Limited. Обратите внимание, что содержание данного руководства защищено законом об авторском праве, даже если это руководство не поставляется вместе с программным обеспечением, которое включает соглашение о лицензии конечного пользователя. Помните, что существующие графические объекты и изображения, которые вы, возможно, захотите включить в свои проекты ActivInspire, могут быть защищены законом об авторском праве. Несанкционированное включение таких материалов в ваши флипчарты может нарушить права обладателей авторского права, поэтому необходимо получить соответствующие разрешения от владельцев материалов. При составлении данного учебного руководства все материалы были тщательно проверены, тем не менее, Promethean Limited не несет ответственности за ошибки и пропуски, а также за возможный вред, полученный в результате использования информации, изложенной на следующих страницах. Просим также обратить внимание, что сроки и условия использования этого веб-сайта также относятся ко всем учебным материалам, доступным на данном веб-сайте.

5 Начало работы

- 7 Урок 1 – Работа с интерфейсом программы
- 8 Урок 2 – Использование инструмента «Ручка»
- 9 Урок 3 – Манипуляции с объектами
- 10 Урок 4 – Группировка объектов
- 11 Урок 5 – Удаление объектов
- 12 Урок 6 – Сохранение флипчарта

13 Использование ресурсов и фигур

- 15 Урок 1 – Использование фона
- 16 Урок 2 – Использование сеток
- 17 Урок 3 – Использование инструмента «Фигура»
- 18 Урок 4 – Операции с фигурами
- 19 Урок 5 – Добавление изображений из Обзорателя ресурсов
- 20 Урок 6 – Поиск изображений в Обзорателе ресурсов
- 21 Урок 7 – Добавление изображений, хранящихся на компьютере
- 22 Урок 8 – Добавление изображений из других приложений с помощью инструмента «Камера»
- 23 Урок 9 – Изменение порядка следования изображений с помощью Обзорателя объектов
- 24 Урок 10 – Перемещение изображений между слоями с помощью Обзорателя объектов

25 Работа с текстом

- 27 Урок 1 – Создание текста
- 28 Урок 2 – Редактирование текста
- 29 Урок 3 – Использование текста с фигурами
- 30 Урок 4 – Добавление текста из других приложений
- 31 Урок 5 – Изменение цвета текста с помощью инструмента «Заливка»
- 32 Урок 6 – Извлечение текста
- 33 Урок 7 – Использование инструмента распознавания рукописного текста
- 34 Урок 8 – Проверка орфографии

35 Работа со страницами

- 37 Урок 1 – Перемещение по страницам
- 38 Урок 2 – Копирование объектов с одной страницы на другую
- 39 Урок 3 – Дублирование и перемещение страниц
- 40 Урок 4 – Добавление примечаний к странице

41 Инструменты презентации

- 43 Урок 1 – Шторка
- 44 Урок 2 – Проектор
- 45 Урок 3 – «Волшебные чернила»
- 46 Урок 4 – Часы
- 47 Урок 5 – Телеграфная лента
- 48 Урок 6 – Линейка
- 49 Урок 7 – Транспортёр
- 50 Урок 8 – Циркуль
- 51 Урок 9 – Кости
- 52 Урок 10 – Начало координат

53 Использование сети Интернет

- 55 Урок 1 – Открытие интернет-обозревателя
- 56 Урок 2 – Копирование изображений и текста с веб-страницы
- 57 Урок 3 – Использование инструмента «Камера» для копирования с веб-страниц
- 58 Урок 4 – Использование ресурсов с сайта Promethean Planet

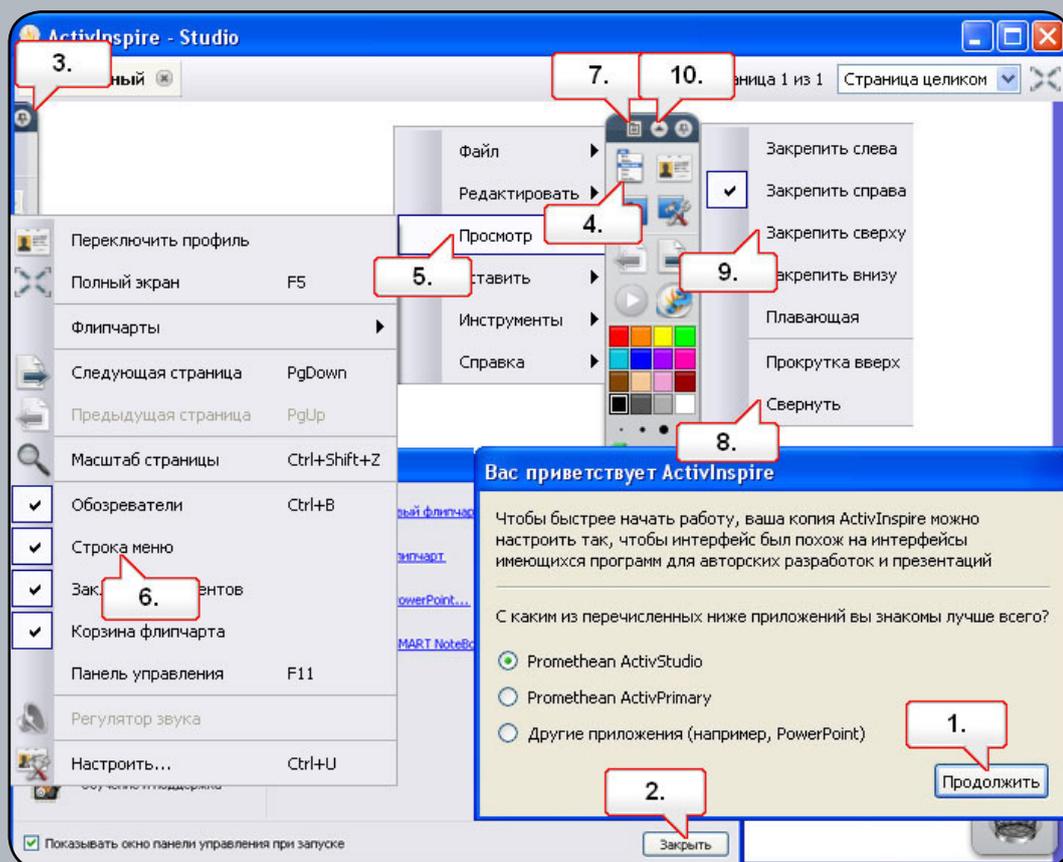
59 Дополнительные навыки

- 61 Урок 1 – Создание и редактирование профилей
- 62 Урок 2 – Настройки – Объекты флипчарта
- 63 Урок 3 – Пометка на рабочем столе
- 64 Урок 4 – Использование инструментов рабочего стола
- 65 Урок 5 – Импорт файлов PowerPoint
- 66 Урок 6 – Использование шаблонов
- 67 Урок 7 – Использование устройства записи экрана
- 68 Урок 8 – Использование устройства звукозаписи
- 69 Урок 9 – Вставка изображения
- 70 Урок 10 – Вставка ссылки на видео
- 71 Урок 11 – Вставка ссылки на веб-сайт
- 72 Урок 12 – Обзоратель свойств – Свойства страницы и объекта
- 73 Урок 13 – Обзоратель свойств – Использование меток
- 74 Урок 14 – Контейнеры – Определенный объект
- 75 Урок 15 – Контейнеры – Ключевые слова
- 76 Урок 16 – Ограничители – Горизонтально
- 77 Урок 17 – Ограничители – По пути
- 78 Урок 18 – Действие – Другая страница
- 79 Урок 19 – Действие – Скрытое
- 80 Урок 20 – Действие – На задний план



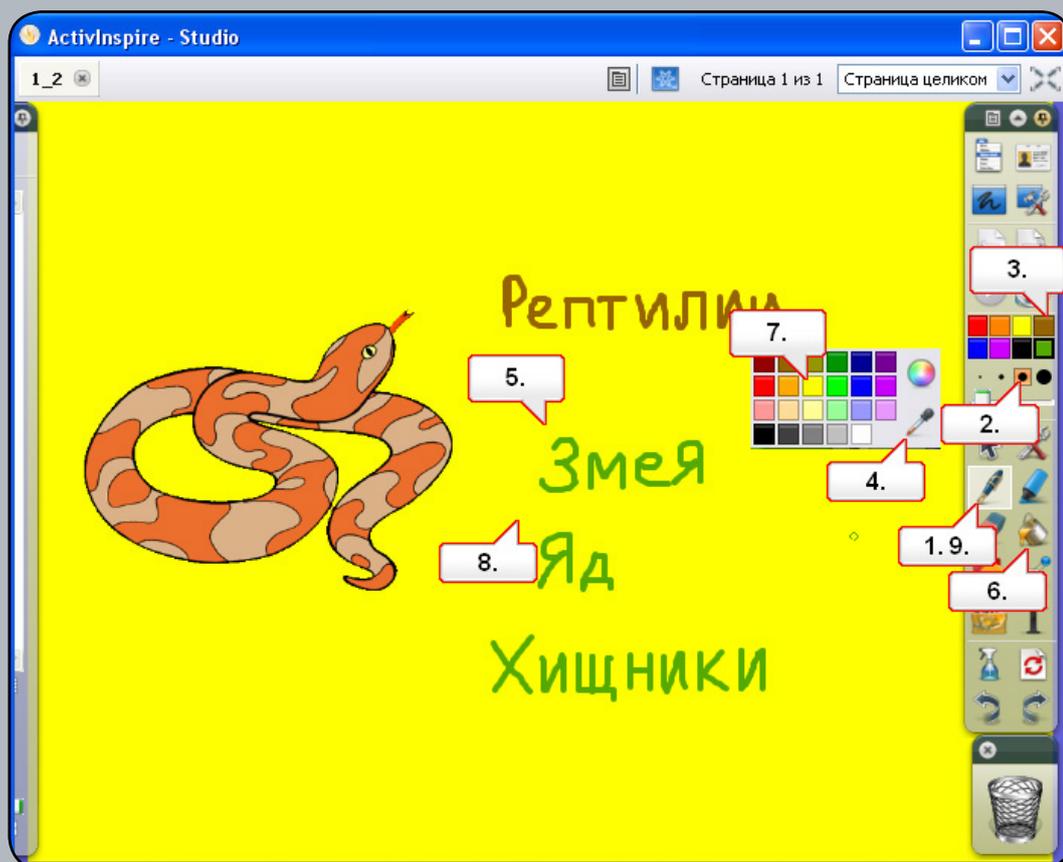
Начало работы

Урок 1 – Работа с интерфейсом программы



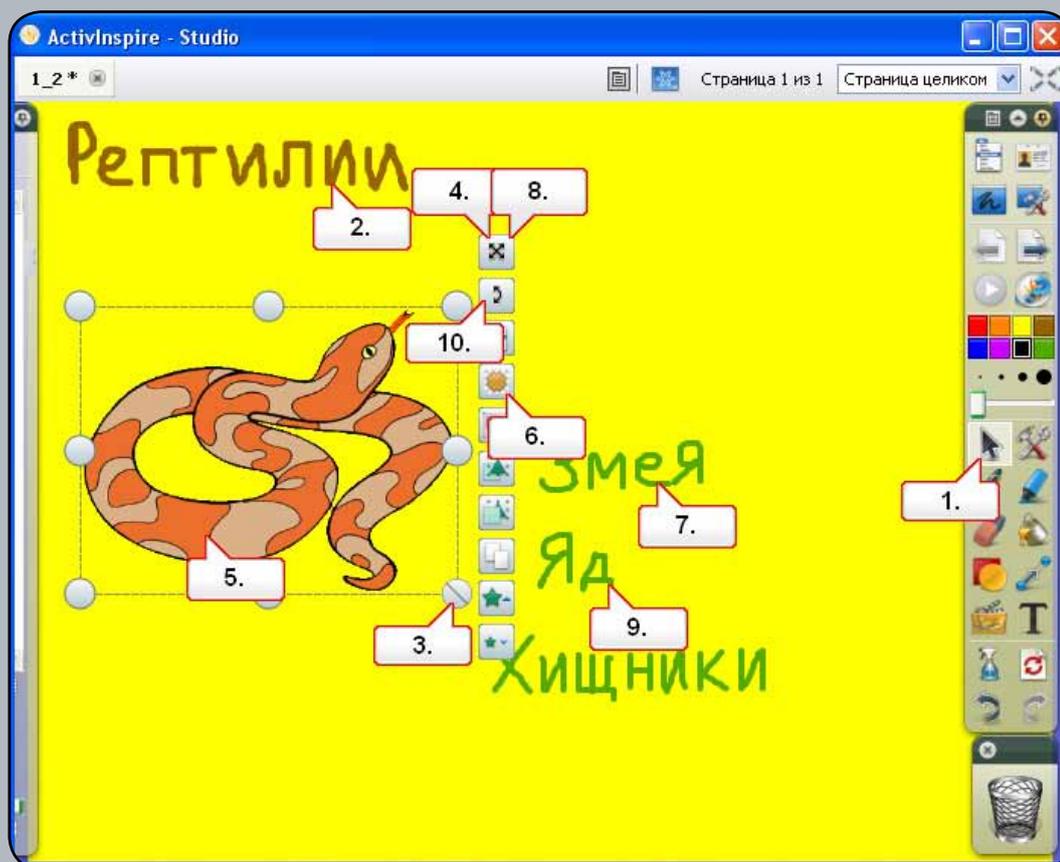
01. Откройте программу, убедитесь, что выбрано приложение «Promethean Activstudio», и нажмите «Продолжить».
02. Выбрать тип приложения ActivInspire можно в закладке «Конфигурация» панели управления. Закройте панель инструментов.
03. Основную панель инструментов и окно обозревателя можно закреплять в любом месте экрана. В окне обозревателя щелкните «Закрепить панель инструментов» и переведите панель в режим свободного перемещения.
04. Нажмите на кнопку «Главное меню».
05. Выберите «Вид».
06. Выберите «Строка меню». Строка меню исчезнет с верхней части флипчарта.
07. Щелкните «Параметры панели инструментов».
08. Выберите «Свернуть», чтобы скрыть панель быстрого доступа.
09. Щелкните «Параметры панели инструментов» еще раз и выберите «Закрепить сверху», чтобы снова поместить основную панель инструментов в верхней части страницы. Переместите ее снова с помощью параметров панели инструментов.
10. Чтобы свернуть панель инструментов и освободить место на странице флипчарта, нажмите кнопку «Свернуть».

Урок 2 – Использование инструмента «Ручка»



01. Откройте флипчарт 1_2.flipchart и выберите инструмент «Ручка».
02. Выберите соответствующую толщину линии.
03. Выберите коричневый цвет ручки и напишите на флипчарте слово «Рептилии».
04. Щелкните правой кнопкой на любом цвете в цветовой палитре и выберите инструмент «Пипетка».
05. Выберите с помощью этого инструмента цвет фона флипчарта. Теперь инструментом «Ручка» напишите на странице флипчарта слово «змея».
06. Выберите инструмент «Заливка».
07. Выберите желтый цвет в цветовой палитре.
08. Щелкните по странице флипчарта, чтобы залить ее новым цветом. Появится слово «змея»!
09. Потренируйтесь в написании на флипчарте еще нескольких слов, например, «яд» и «плотоядный».

Урок 3 – Манипуляции с объектами



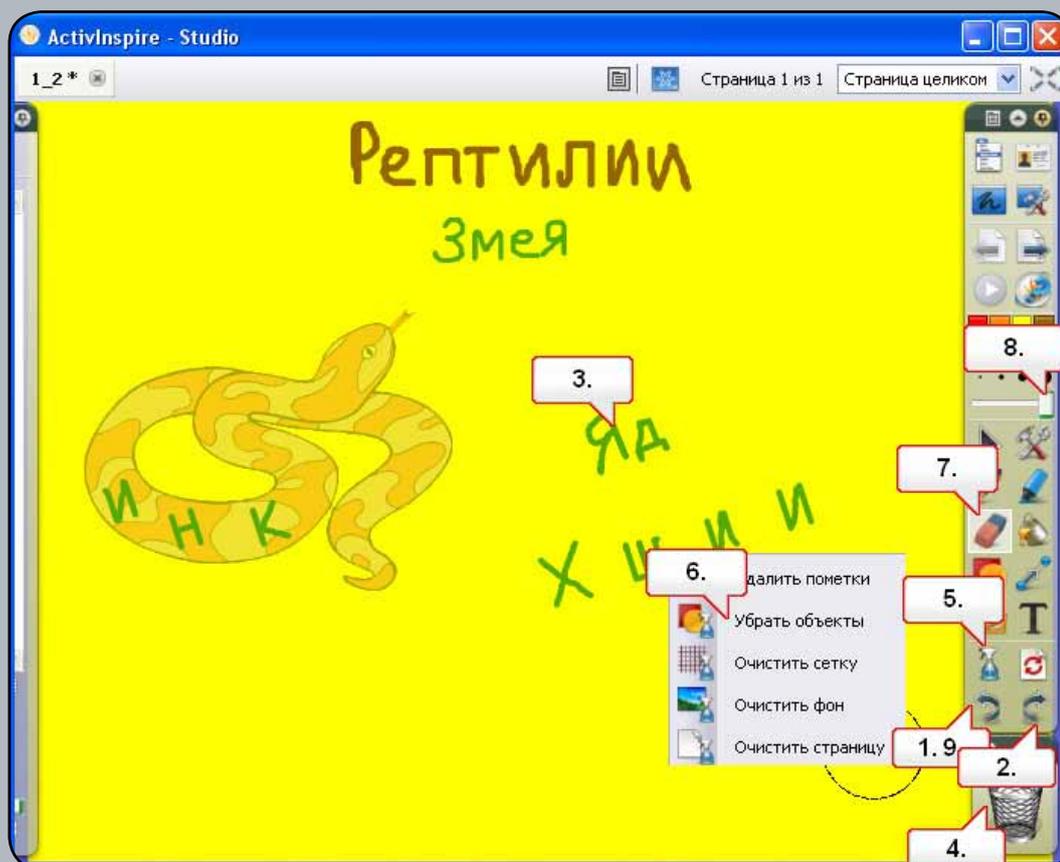
01. Щелкните на инструменте «Выбор».
02. Щелкните по слову «Рептилии».
03. Выберите метку-манипулятор «Изменить размер объекта (сохранить соотношение сторон)» и сделайте надпись больше.
04. Переместите слово с помощью метки-манипулятора «Свободное перемещение объекта».
05. Выберите изображение змеи.
06. Щелкните по метке-манипулятору «Регулятор прозрачности» и перетащите ее.
07. Щелкните по слову «змея». Выберите метку-манипулятор «Изменить размер объекта (сохранить соотношение сторон)» и уменьшите размер слова.
08. Переместите слово непосредственно под слово «Рептилии». Примечание: при желании можно щелкнуть непосредственно по объекту, чтобы переместить его.
09. Выберите другое слово.
10. Щелкните по метке-манипулятору «Повернуть объект» и поверните слово. Поверните оставшееся слово.

Урок 4 – Группировка объектов



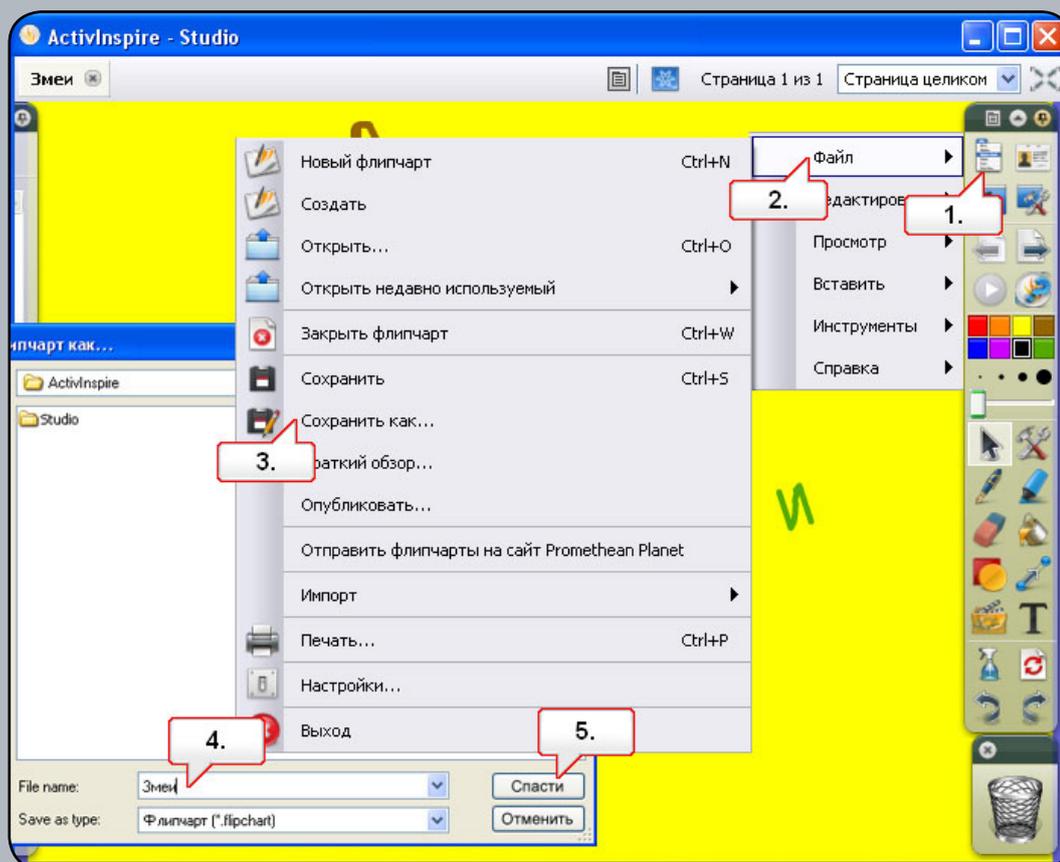
01. Щелкните и перетащите курсор над двумя верхними словами, чтобы выделить их. Нажмите «Сгруппированный», чтобы сгруппировать их в один объект.
02. Щелкните по метке-манипулятору «Свободное перемещение объекта»; теперь можно перемещать их вместе как одну группу.
03. Щелкните по одному из оставшихся слов. Вы увидите, что оно является отдельным объектом.
04. Щелкните и перетащите курсор над оставшимися словами, чтобы выделить их, а затем нажмите «Сгруппированный», чтобы объединить их в группу.
05. Теперь можно щелкнуть по одному из слов, чтобы переместить их все.
06. Затем нажмите «Сгруппированный» еще раз, чтобы разгруппировать слова.
07. Выберите слово «плотоядный».
08. Нажмите «Сгруппированный» еще раз.
09. Снимите выделение со слова, щелкнув по пустой области страницы флипчарта.
10. Теперь вы сможете выбрать каждую букву в слове как отдельный объект. Перетащите несколько букв из слова «плотоядный» на змею.

Урок 5 – Удаление объектов



01. Нажмите на кнопку «Отменить» три раза.
02. Нажмите на кнопку «Повторить» три раза.
03. Выберите слово «яд».
04. Щелкните по «Корзине». Выбранный объект будет удален.
05. Щелкните на инструменте «Очистить».
06. Выберите «Удалить объекты».
07. Объекты, созданные с помощью инструмента «Ручка», называются пометками. Для удаления пометок можно воспользоваться инструментом «Ластик». Выберите «Ластик».
08. Увеличьте ширину «Ластика» до максимума и сотрите пометки на змее.
09. Нажмите на кнопку «Отменить», чтобы убрать эти изменения.

Урок 6 – Сохранение флипчарта

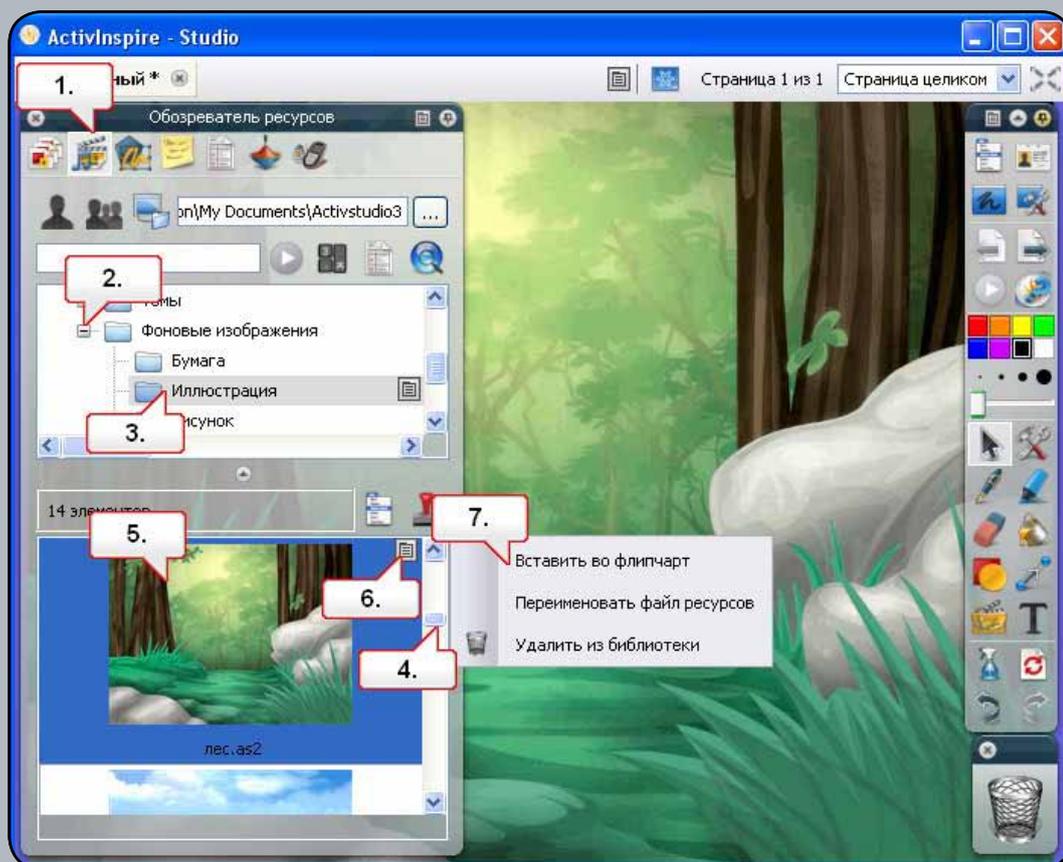


01. Нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите «Файл».
03. Выберите «Сохранить как».
04. Переименуйте флипчарт в «Змея».
05. Нажмите «Сохранить» Примечание: имя в закладке флипчарта изменится.



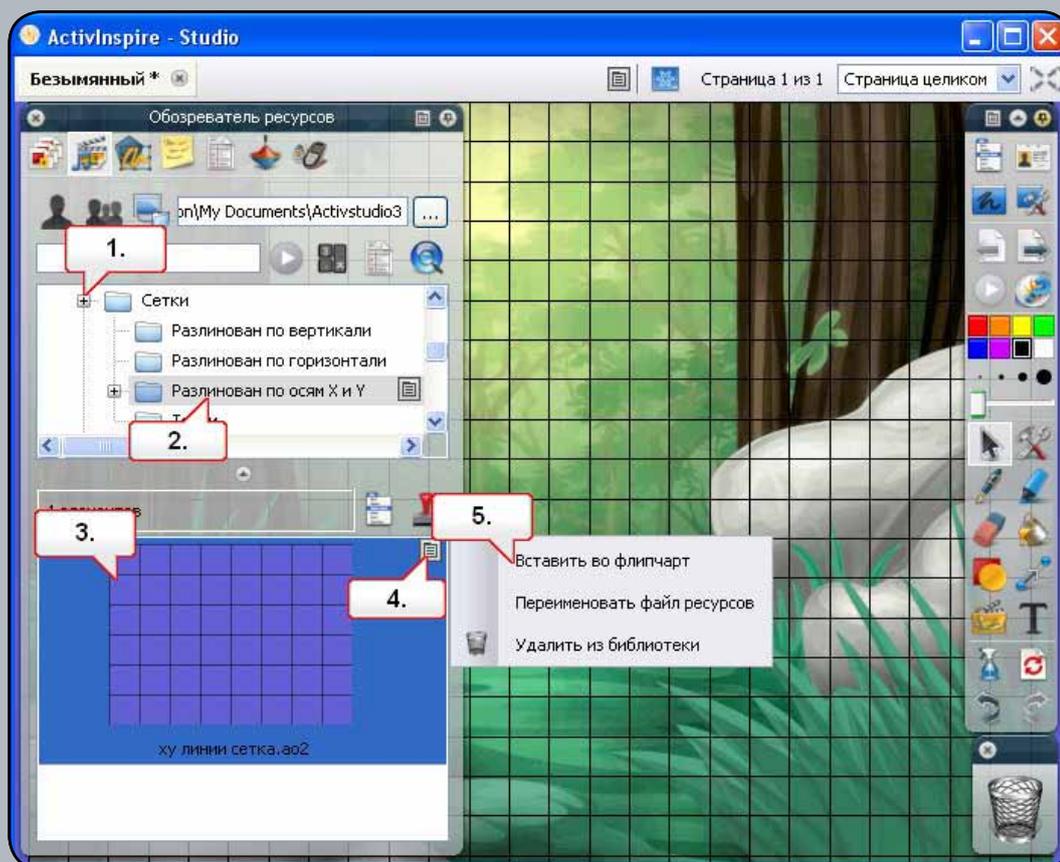
Использование ресурсов и фигур

Урок 1 – Использование фона



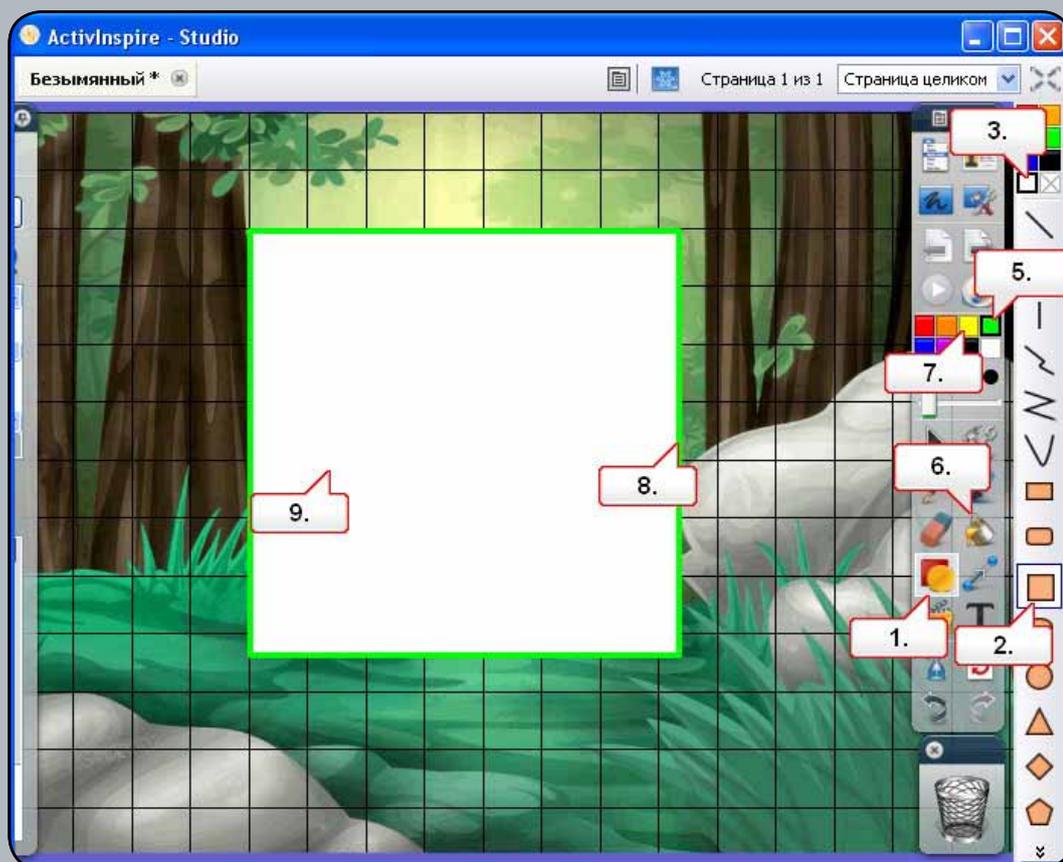
01. Нажмите на кнопку «Обозреватель ресурсов».
02. Убедитесь, что выбрана папка «Общие ресурсы», и откройте папку «Фоны».
03. Выберите папку «Иллюстрация».
04. Фоновые рисунки, сохраненные в этой папке, отображаются на нижней панели в виде эскизов. Прокрутите вниз, чтобы просмотреть все фоны.
05. Выберите файл фонового рисунка Forest.as2.
06. Вызовите контекстное меню.
07. Выберите пункт «Вставить во флипчарт». Фоновый рисунок отобразится на странице флипчарта.

Урок 2 – Использование сеток



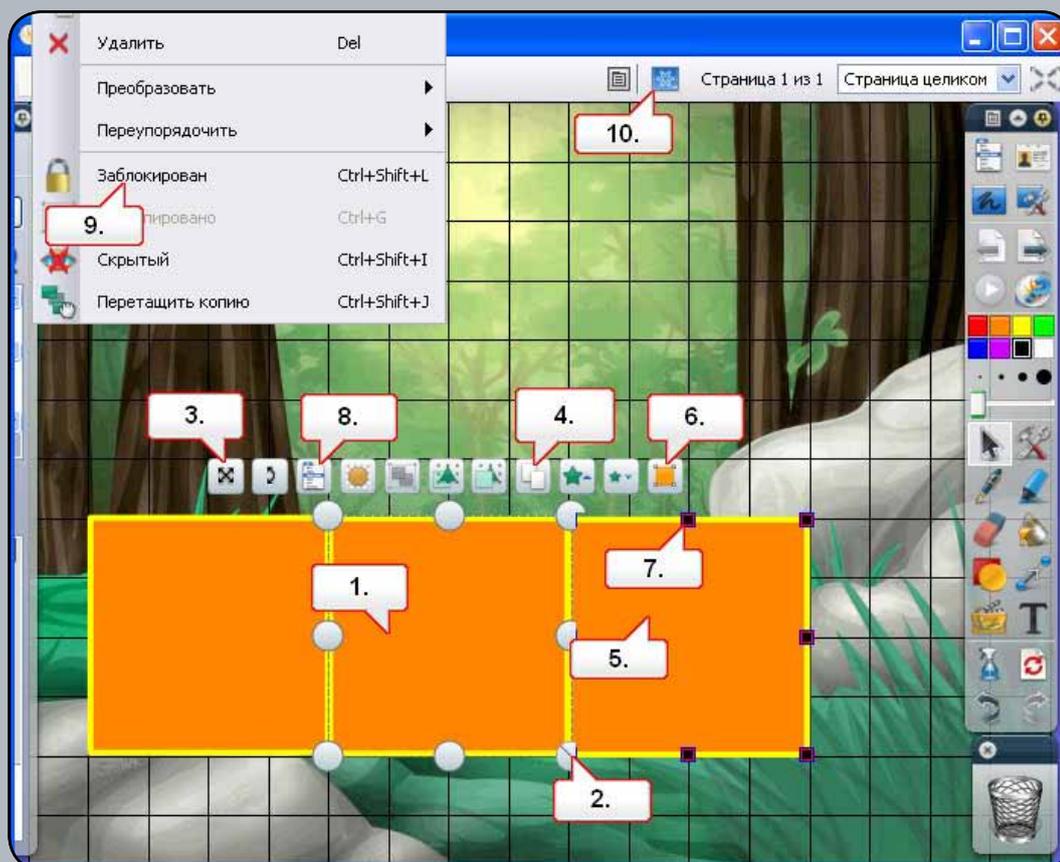
01. В Обозревателе ресурсов откройте папку «Сетки».
02. Щелкните по папке «Разлинованные по X-Y».
03. Выберите эскиз «Сетка с линиями X-Y».
04. Вызовите контекстное меню.
05. Выберите пункт «Вставить во флипчарт». Сетка отобразится на странице флипчарта. Примечание: Если вы хотите изменить масштаб сетки, воспользуйтесь Обозревателем свойств.

Урок 3 – Использование инструмента «Фигура»



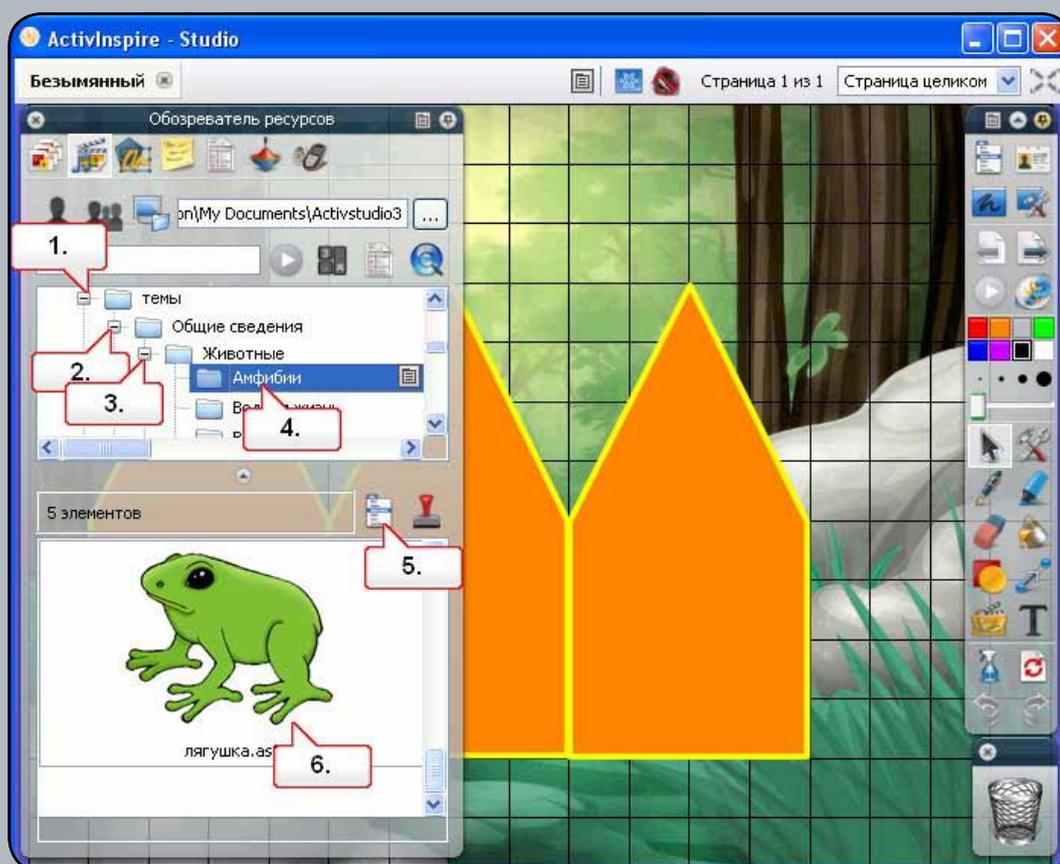
01. Щелкните на инструменте «Фигура».
02. Выберите «Квадрат».
03. Залейте квадрат белым цветом.
04. Установите толщину границы фигуры.
05. Выберите в цветовой палитре зеленый цвет. Щелкните по странице флипчарта и вытяните фигуру.
06. Выберите инструмент «Заливка».
07. Выберите в цветовой палитре желтый цвет.
08. Щелкните по границе, чтобы применить новый цвет.
09. Выберите новый цвет заливки для квадрата и щелкните внутри фигуры, чтобы залить ее.

Урок 4 – Операции с фигурами



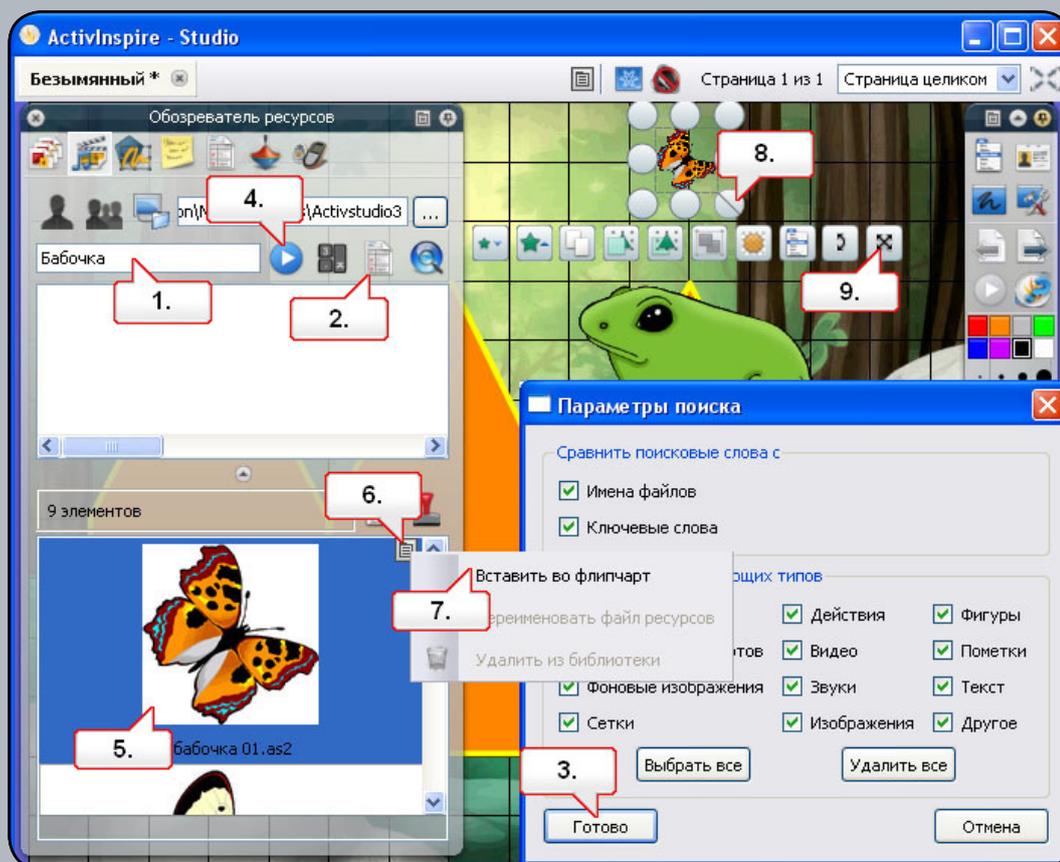
01. Выберите квадрат.
02. С помощью метки-манипулятора «Изменить размер объекта (сохранить соотношение сторон)» уменьшите размер квадрата.
03. С помощью метки-манипулятора «Свободное перемещение объекта» поместите квадрат, как показано.
04. Щелкните дважды по метке-манипулятору «Дублировать», чтобы сделать две копии квадрата, и поместите их, как показано.
05. Выберите один из квадратов.
06. Щелкните по метке-манипулятору «Редактировать точки фигуры».
07. Выберите указанную точку привязки и измените фигуру, как показано. Прodelайте то же самое с двумя другими квадратами.
08. Выберите один из квадратов. Щелкните по «Меню редактирования объекта».
09. Выберите «Заблокирован». Прodelайте то же самое с остальными фигурами. Примечание: Блокирование объектов предотвращает их случайное перемещение или удаление.
10. Нажмите на кнопку «Режим разработки», чтобы получить возможность редактировать заблокированные объекты. После завершения редактирования нажмите на эту кнопку еще раз.

Урок 5 – Добавление изображений из Обзорителя ресурсов



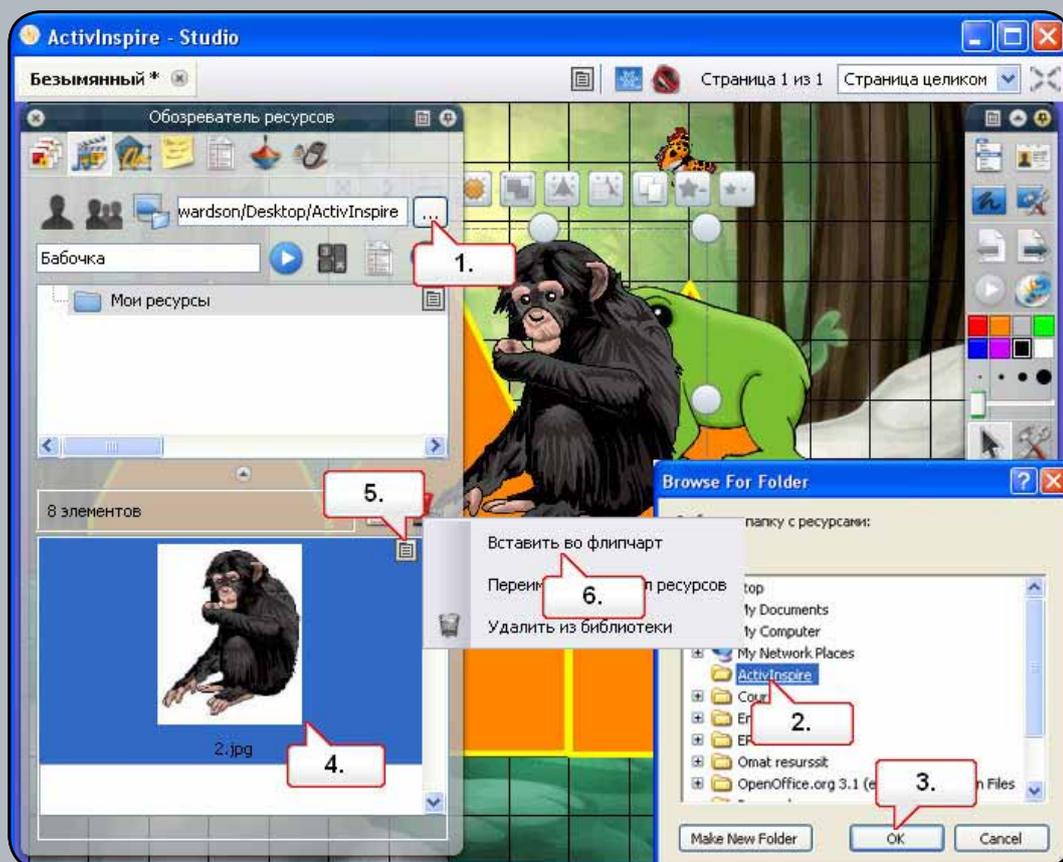
01. В Обзорителе ресурсов откройте папку «Темы».
02. Откройте папку «Общие» (General).
03. Откройте папку «Животные» (Animals).
04. Щелкните на папке «Амфибии» (Amphibians).
05. Нажмите на кнопку «Параметры библиотеки ресурсов». Убедитесь, что поле «Прозрачность изображения» отмечено.
06. Выберите изображение лягушки и перетащите его на страницу флипчарта.

Урок 6 – Поиск изображений в Обозревателе ресурсов



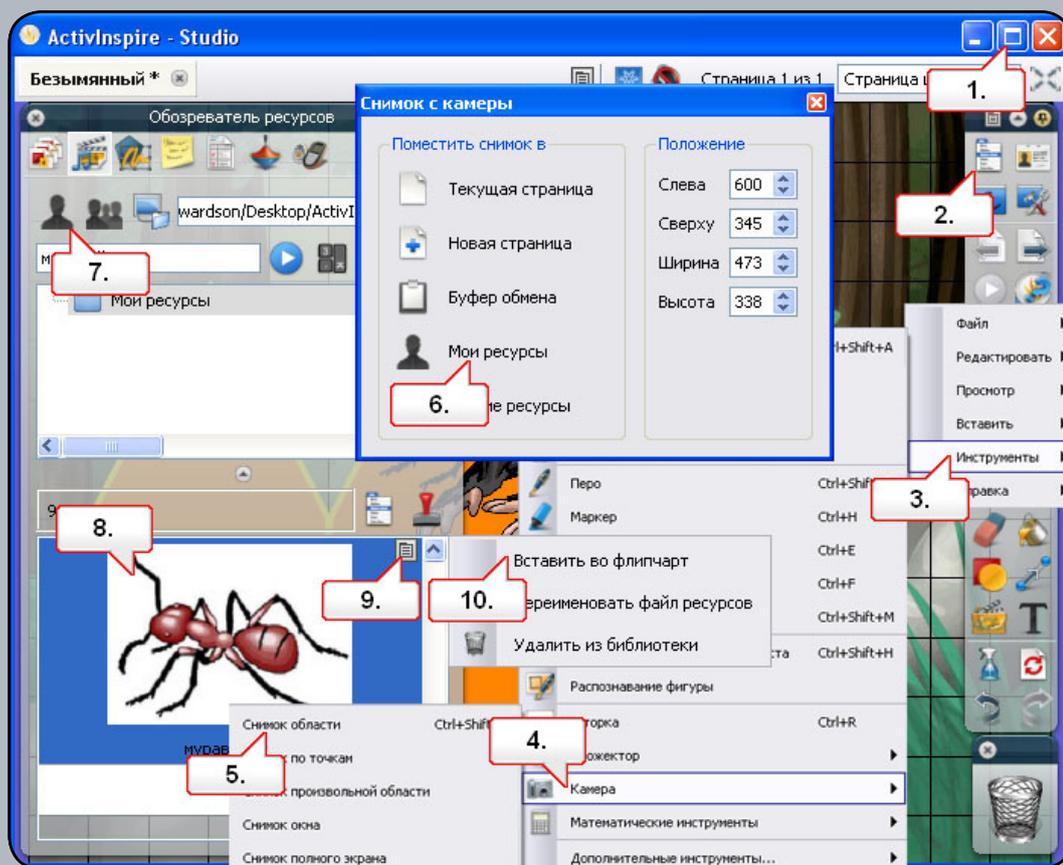
01. Убедитесь, что в Обозревателе ресурсов выбраны «Общие ресурсы». Установите курсор в окне поиска и напечатайте слово «бабочка».
02. Нажмите на кнопку «Показать параметры поиска» и отмените опции, которые не хотите использовать во время поиска.
03. Нажмите на кнопку «Готово».
04. Нажмите на кнопку «Начать поиск». Примечание: если функция поиска используется на компьютере впервые, откроется диалоговое окно с сообщением о том, что перед поиском необходимо выполнить индексирование ресурсов. Нажмите «Да». В зависимости от размера вашей Библиотеки ресурсов этот процесс может занять некоторое время. После завершения индексации нажмите на кнопку «Начать поиск» еще раз.
05. Найденные ресурсы появятся в нижней части окна. Выберите изображение Butterfly01.as2
06. Вызовите контекстное меню.
07. Выберите пункт «Вставить во флипчарт».
08. Измените размеры изображения.
09. Измените положение изображения.

Урок 7 – Добавление изображений, хранящихся на компьютере



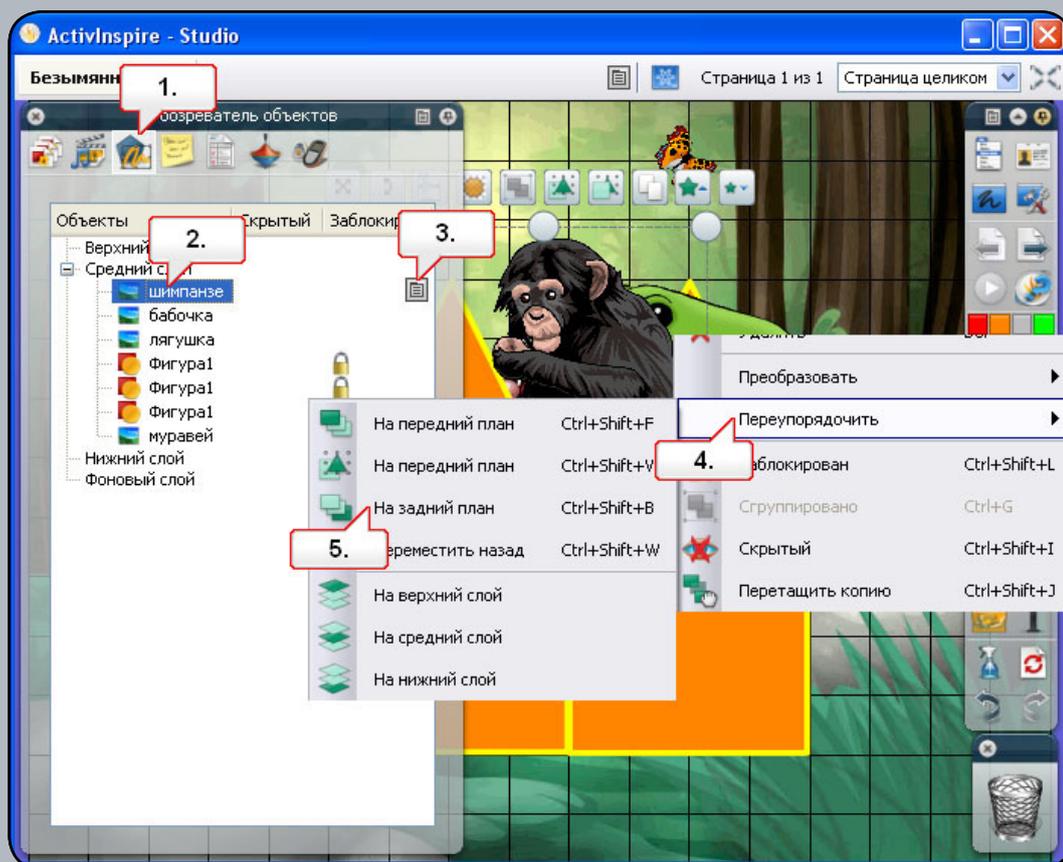
01. В Обзорере ресурсов нажмите на кнопку «Поиск другой папки».
02. Перейдите к папке, содержащей необходимое изображение. Примечание: мы поместили изображение 2.jpg в разделе «Ресурсы» на странице курса.
03. Выберите нужную папку и нажмите «OK».
04. В Обзорере ресурсов щелкните по изображению.
05. Вызовите контекстное меню.
06. Выберите пункт «Вставить во флипчарт». Примечание: Вы можете просто перетащить изображение и оставить его на странице.

Урок 8 – Добавление изображений из других приложений с помощью инструмента «Камера»



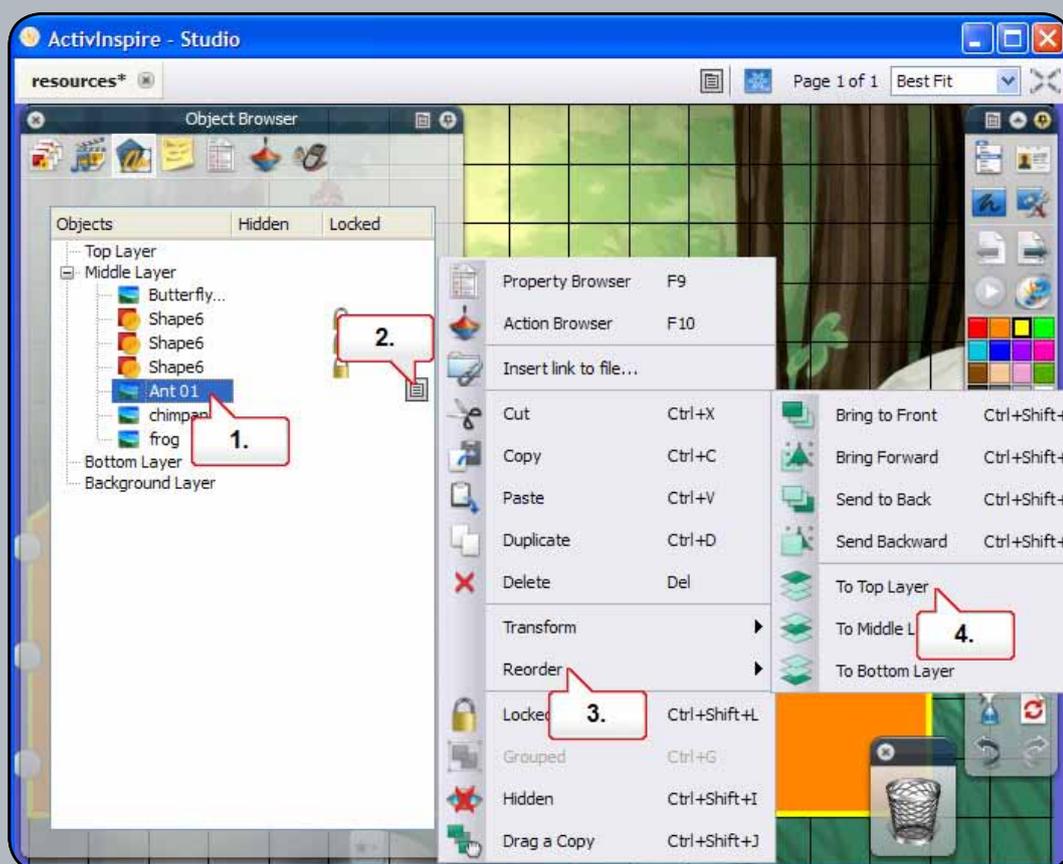
01. Откройте документ Word с именем 2.doc (он находится в папке «Ресурсы» на странице курса). С помощью кнопки «Свернуть в окно» измените размер окна ActivInspire.
02. Нажмите на кнопку «Главное меню».
03. Выберите пункт «Инструменты».
04. Выберите инструмент «Камера».
05. Выберите «Снимок области» и измените размер области так, чтобы охватить все изображение.
06. В окне «Снимок с камеры» выберите «Мои ресурсы». Задайте имя сохраняемого изображения.
Примечание: В окне «Снимок с камеры» можно поместить снимок непосредственно на страницу флипчарта.
07. В Обзорщике ресурсов выберите «Мои ресурсы».
08. Щелкните на изображении.
09. Вызовите контекстное меню.
10. Выберите пункт «Вставить во флипчарт».

Урок 9 – Изменение порядка следования изображений с помощью Обзорателя объектов



01. Откройте Обзоратель объектов.
02. Здесь можно увидеть значки, представляющие собой эскизы фигур и изображений. Выберите значок с изображением муравья.
03. Вызовите контекстное меню.
04. Выберите пункт «Переупорядочить».
05. Выберите пункт «На задний план». Прделайте то же самое с остальными изображениями. Поместите изображения позади каждой фигуры. Примечание: В Обзорателе объектов для переупорядочения объектов можно также использовать перетаскивание.

Урок 10 – Перемещение изображений между слоями с помощью Обзорщика объектов



01. В Обзорщике объектов щелкните по значку с изображением муравья.
02. Вызовите контекстное меню.
03. Выберите пункт «Переупорядочить».
04. Выберите пункт «На верхний слой». Прделайте то же самое с изображением шимпанзе. Поместите изображение лягушки на верхний слой с помощью перетаскивания. Обратите внимание, что все изображения теперь находятся над фигурами.



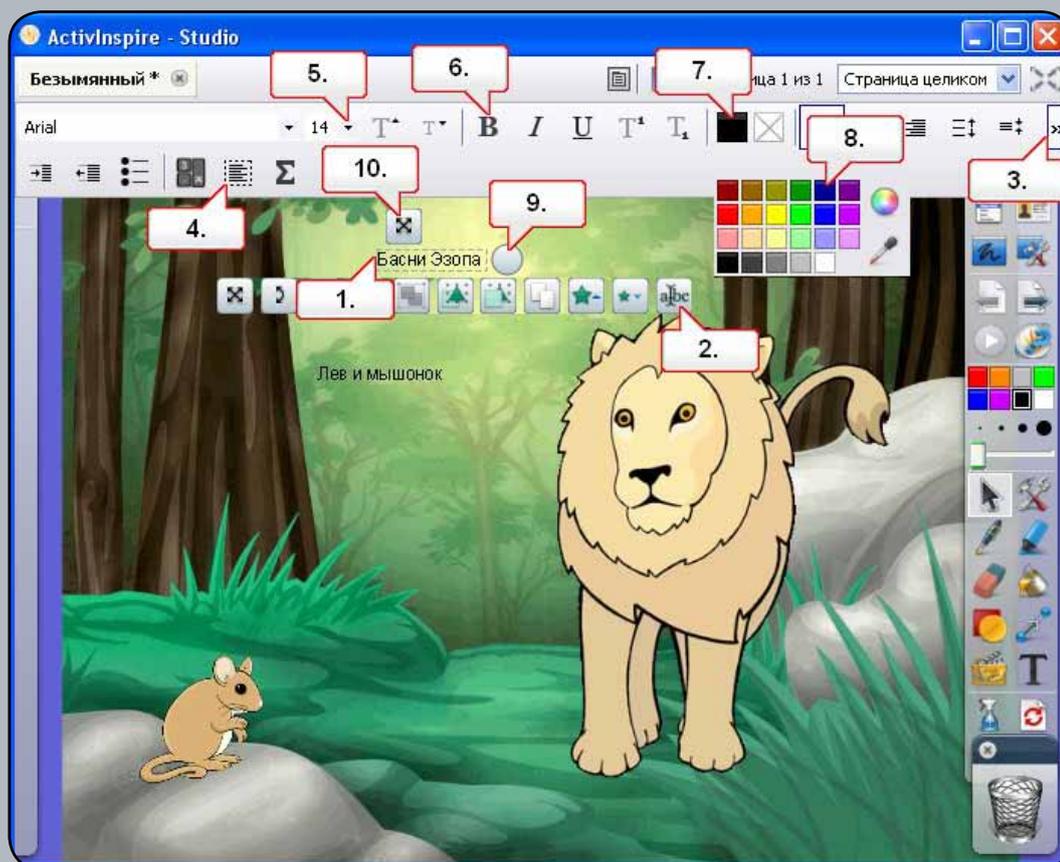
Работа с текстом

Урок 1 – Создание текста



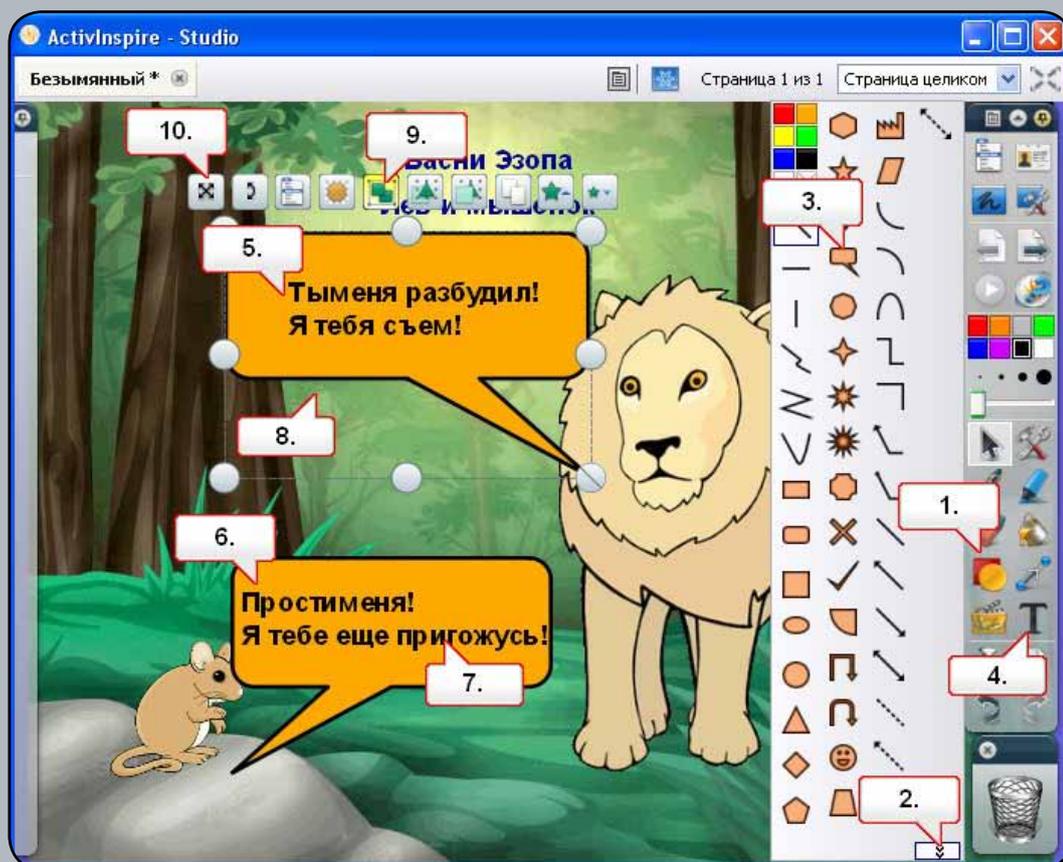
01. Выберите инструмент «Текст».
02. Щелкните по странице флипчарта и напечатайте приведенный выше текст с помощью клавиатуры.
03. В панели инструментов форматирования нажмите на кнопку «Экранная клавиатура».
04. Щелчок правой кнопкой на клавиатуре позволяет выбрать различные размеры и начертания шрифтов. Выберите второй пункт.
05. Убедитесь, что инструмент «Текст» все еще выбран, и щелкните под напечатанным текстом.
06. Используя клавиатуру, напечатайте текст, показанный выше. Примечание: с помощью клавиатуры можно печатать текст во время использования интерактивной доски.
07. Закройте клавиатуру.
08. Щелкните по инструменту «Выбор», чтобы отменить выделенный текст.

Урок 2 – Редактирование текста



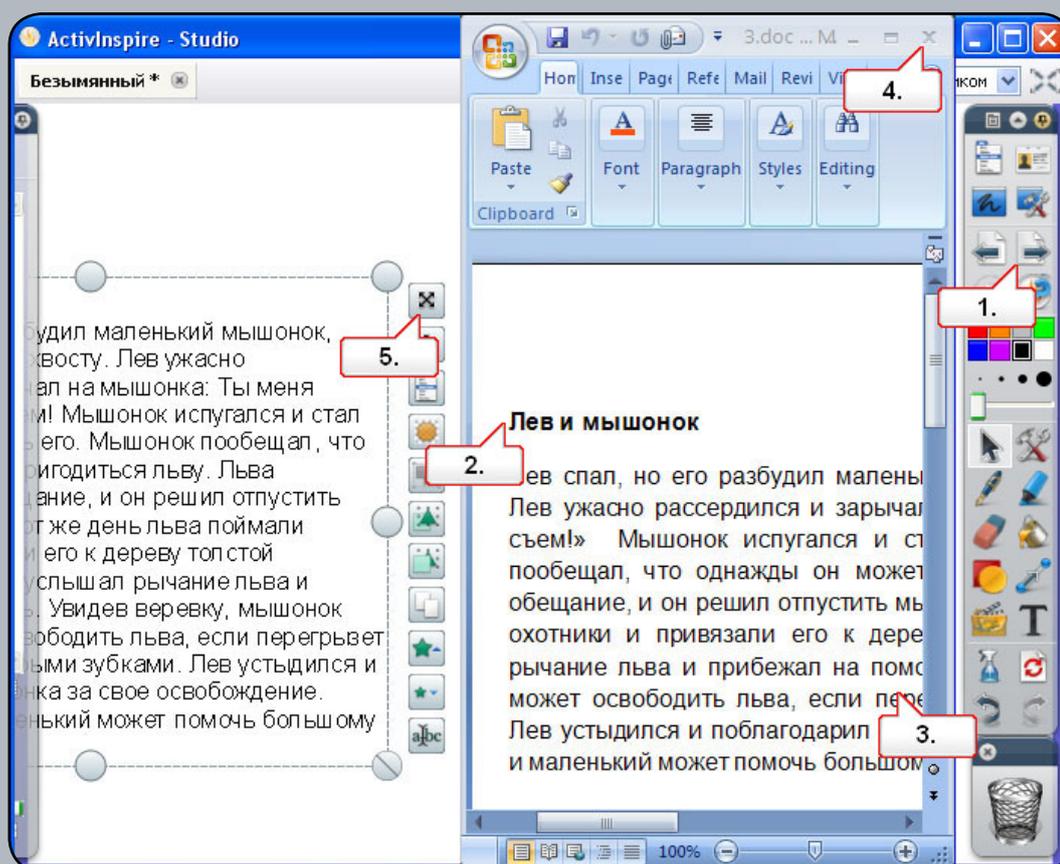
01. Щелкните по тексту, показанному выше.
02. Щелкните по метке-манипулятору «Редактировать текст».
03. Если необходимо, разверните текстовое меню.
04. Нажмите «Выбрать все», чтобы выделить весь выбранный текст.
05. Измените размер текста.
06. Выберите «Полужирный».
07. Щелкните по палитре «Цвета текста».
08. Измените цвет текста на темно-синий.
09. Щелкните по метке-манипулятору «Установить ширину текста» и измените размер текста так, чтобы он помещался на одной линии.
10. Переместите текст с помощью метки-манипулятора «Изменить положение текста». Прделайте то же самое с другим текстом.

Урок 3 – Использование текста с фигурами



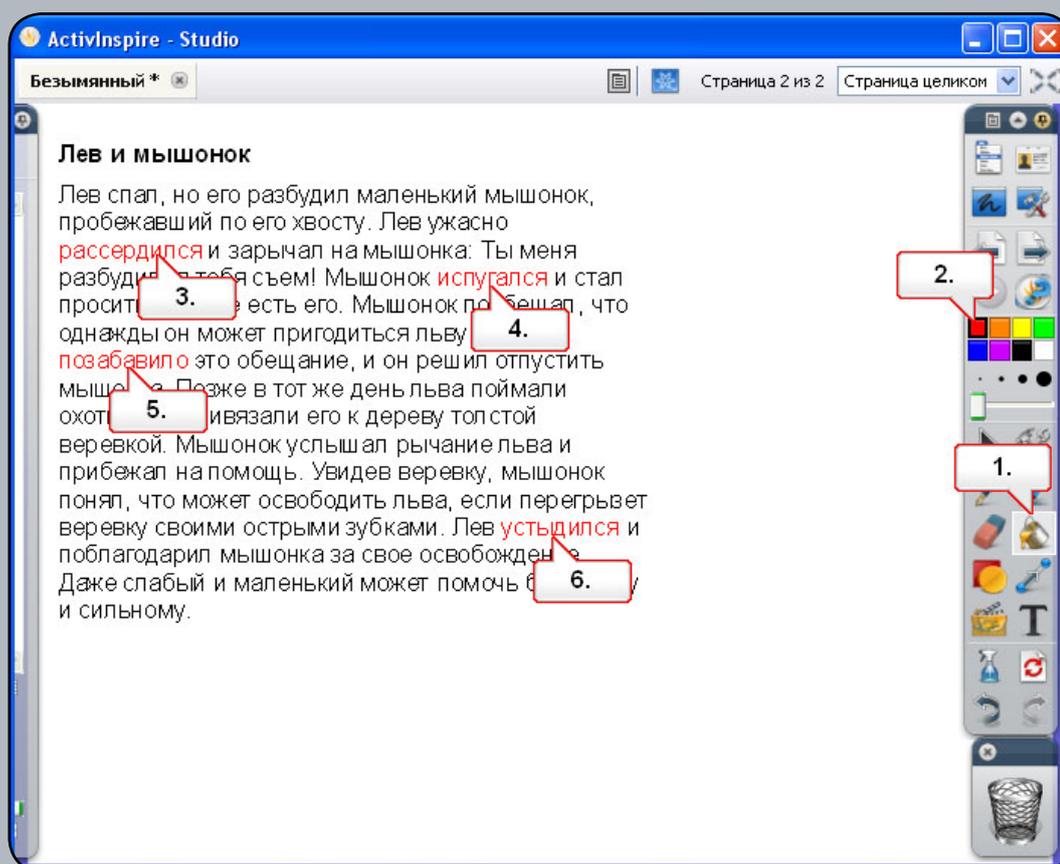
01. Щелкните на инструменте «Фигура».
02. В случае необходимости разверните панель инструментов фигуры.
03. Выберите «Облачко с текстом» и создайте на странице флипчарта две фигуры.
04. Выберите инструмент «Текст» и измените начертание шрифта.
05. Убедитесь, что инструмент «Текст» все еще выбран, щелкните по облачку с текстом и напечатайте текст для льва.
06. Щелкните по другому облачку с текстом и напечатайте текст для мыши.
07. Измените положение текста в облачках.
08. Щелкните и переместите курсор над текстом и облачком льва, чтобы выбрать их.
09. Щелкните по метке-манипулятору «Группирование».
10. Переместите облачко с текстом в нужное положение и повторите операцию с облачком мыши.

Урок 4 – Добавление текста из других приложений



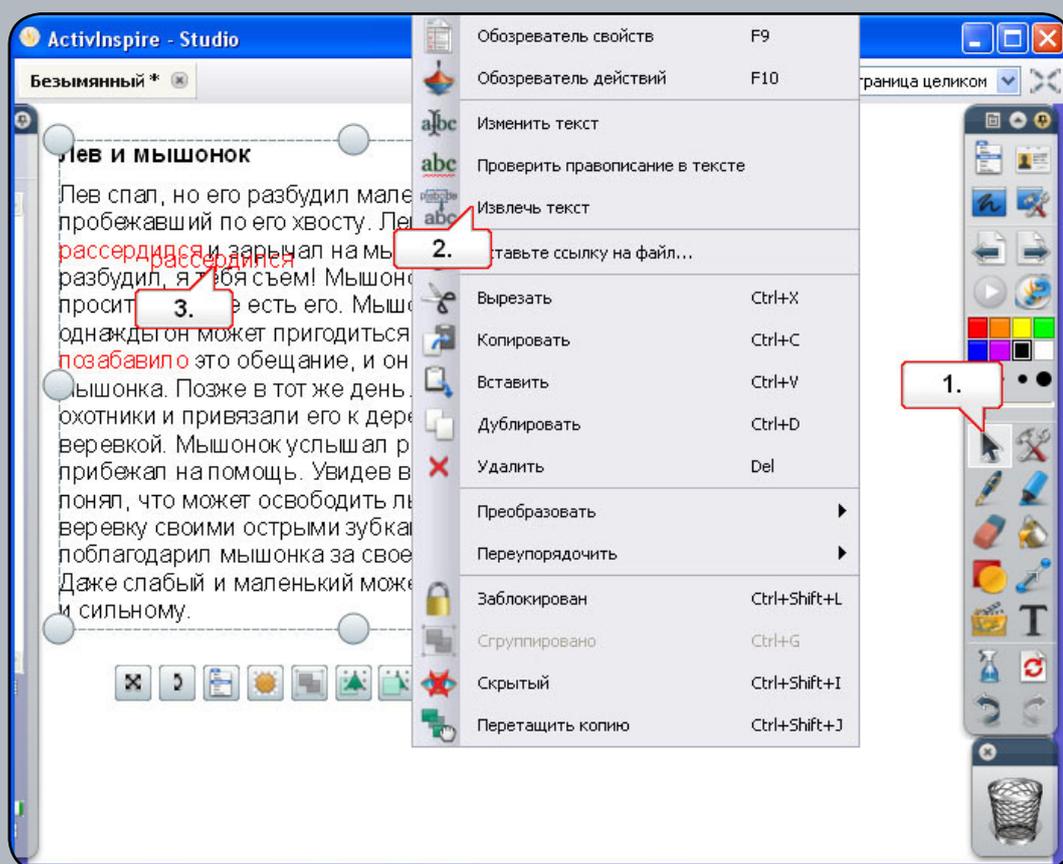
01. Нажмите на кнопку «Следующая страница».
02. Откройте предоставленный документ Word (3.doc) и убедитесь, что вы можете видеть одновременно документ и страницу флипчарта. Выделите весь текст в документе.
03. Щелкните по тексту и перетащите его на страницу флипчарта.
04. Закройте документ Word.
05. Измените положение текста.

Урок 5 – Изменение цвета текста с помощью инструмента «Заливка»



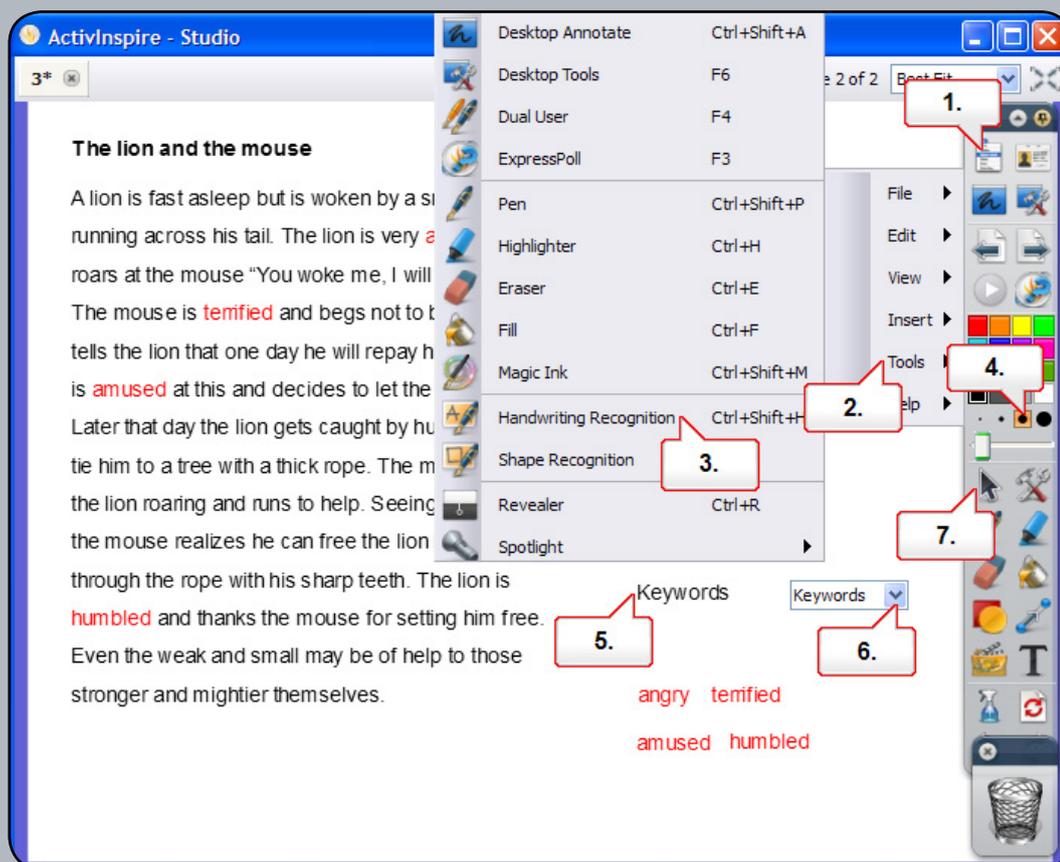
01. Щелкните на инструменте «Заливка».
02. Выберите в цветовой палитре красный цвет.
03. Щелкните по слову «рассердился».
04. Щелкните по слову «испугался».
05. Щелкните по слову «позабавило».
06. Щелкните по слову «устыдился».

Урок 6 – Извлечение текста



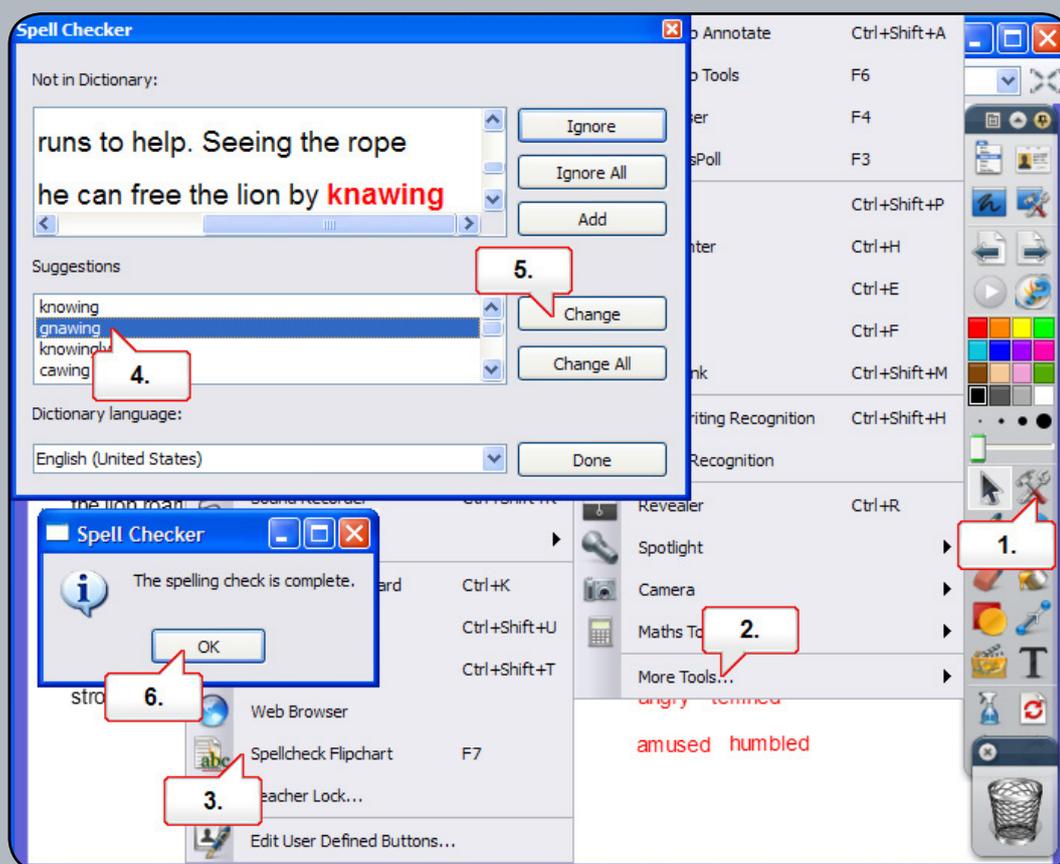
01. Щелкните на инструменте «Выбор».
02. Щелкните правой кнопкой на слове «рассердился» и выберите в меню пункт «Извлечь текст».
03. Выберите продублированный текст и измените его положение. Прделайте то же самое с другими словами красного цвета.

Урок 7 – Использование инструмента распознавания рукописного текста



01. Щелкните «Главное меню».
02. Выберите пункт «Инструменты».
03. Выберите «Распознавание рукописного текста».
04. Измените ширину ручки.
05. Напишите текст на странице «Ключевые слова» флипчарта. Ваш рукописный текст будет преобразован в редактируемый текстовый объект.
06. Если текст не был распознан, можно выбрать правильное слово в раскрывающемся списке.
07. Щелкните по инструменту «Выбор» и измените положение текста.

Урок 8 – Проверка орфографии

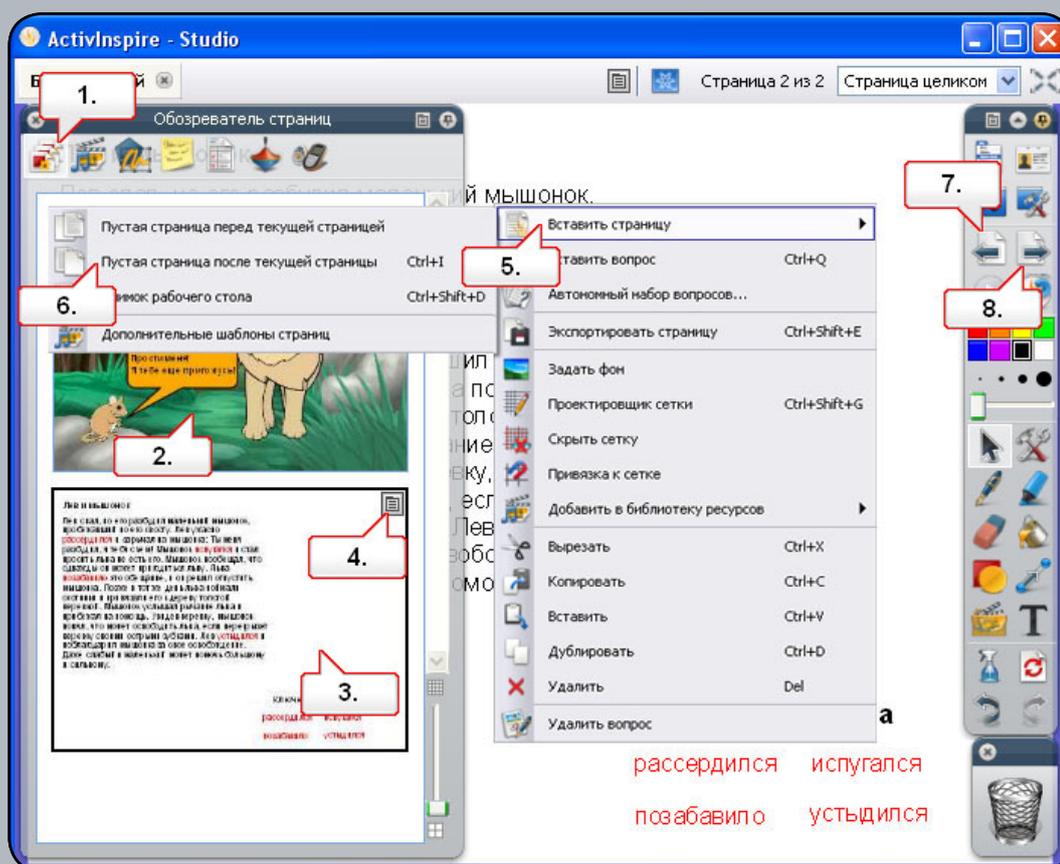


01. Нажмите кнопку «Сервис».
02. Выберите пункт «Дополнительные инструменты».
03. Выберите «Проверить правописание во флипчарте».
04. В окне проверки правописания отображается слово «knowing». В поле «Варианты» выберите «gnawing» (перегрызет).
05. Щелкните «Заменить».
06. Нажмите на кнопку «OK».



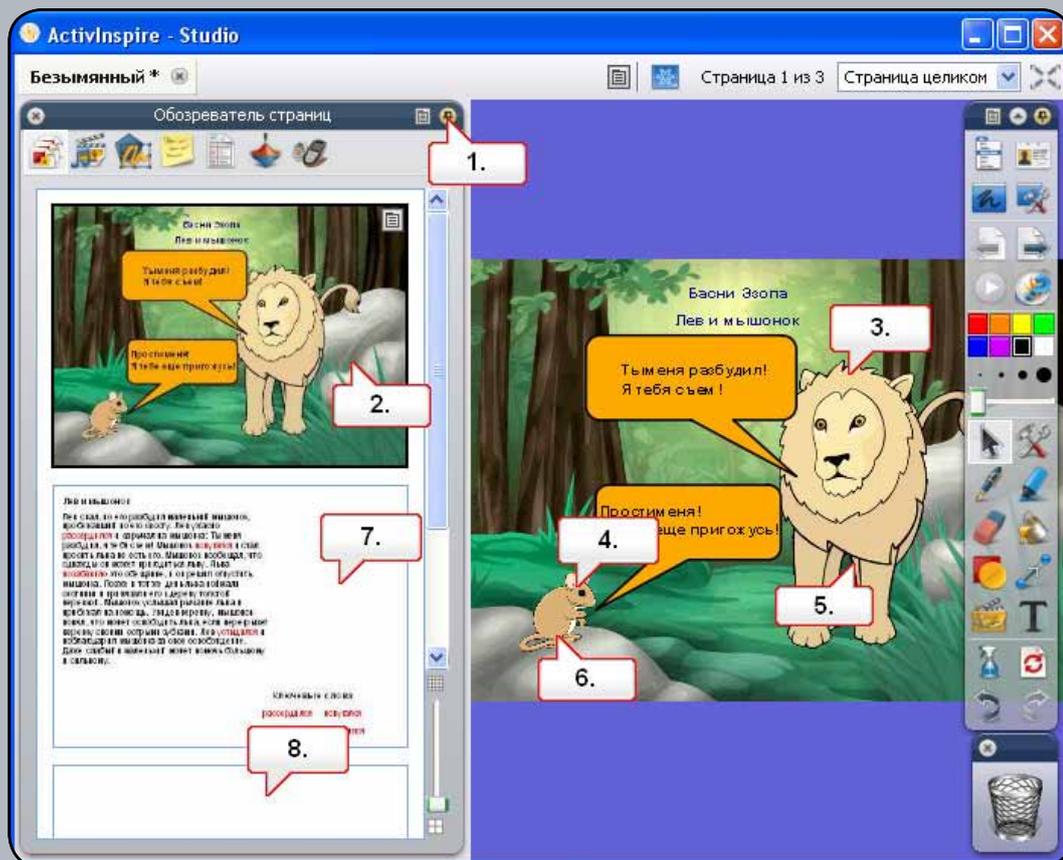
Работа со страницами

Урок 1 – Перемещение по страницам



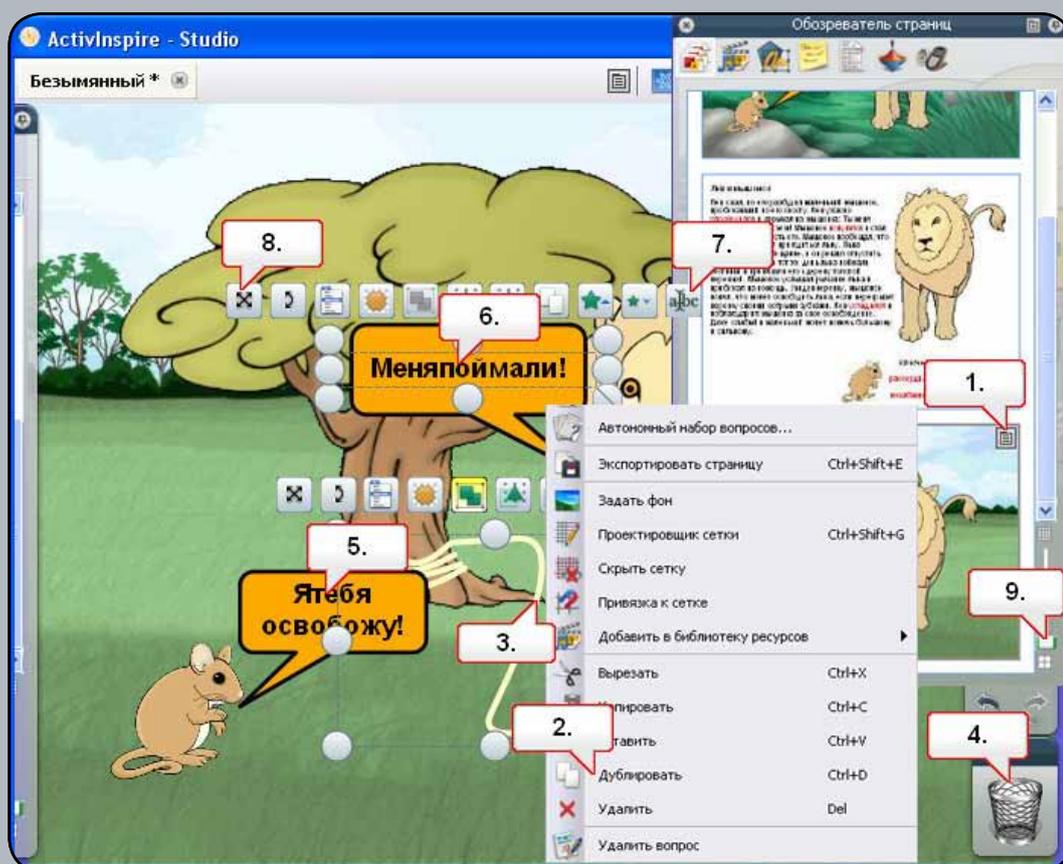
01. Откройте Обзорщик страниц.
02. Щелкните на первой странице, чтобы ее выбрать.
03. Щелкните на второй странице, чтобы ее выбрать. Обратите внимание, как изменяется страница флипчарта.
04. На второй странице щелкните по контекстному меню.
05. Выберите «Вставить страницу».
06. Выберите пункт «Пустая страница после текущей страницы». В обзорщике появится контур новой страницы.
07. Нажмите на кнопку «Предыдущая страница».
08. Нажмите на кнопку «Следующая страница».

Урок 2 – Копирование объектов с одной страницы на другую



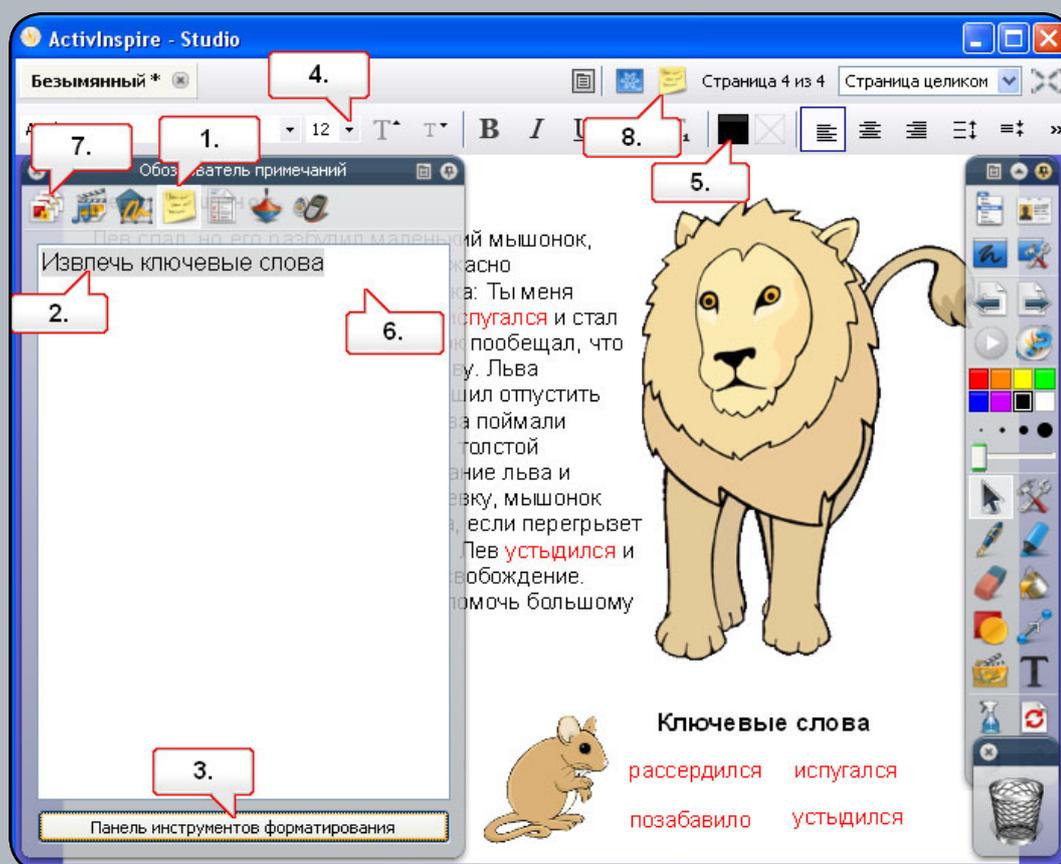
01. В Обозревателе страниц щелкните «Закрепить панель инструментов».
02. В Обозревателе страниц щелкните на первой странице.
03. Щелкните на изображении льва и перетащите его на вторую страницу.
04. Сделайте то же самое с изображением мыши.
05. Щелкните на изображении льва и перетащите его на третью страницу.
06. Щелкните на изображении мыши и перетащите его на третью страницу.
07. Щелкните на второй странице и измените положение изображений.
08. Щелкните на третьей странице, чтобы отобразить ее. Мы добавили новый фон, дополнительный текст и изменили положение изображений.

Урок 3 – Дублирование и перемещение страниц



01. Выберите третью страницу и щелкните по контекстному меню.
02. Выберите пункт «Дублировать».
03. Будет создана копия второй страницы. Щелкните на веревке.
04. Удалите, щелкнув на значке «Корзина».
05. Удалите облачко с текстом для мыши.
06. Щелкните по оставшемуся тексту.
07. Щелкните по метке-манипулятору «Редактировать текст». Замените текст словом «Спасибо!»
08. Переместите текст, щелкнув по метке-манипулятору «Изменить положение текста».
09. В Обозревателе страниц переместите ползунок для изменения размера эскизов. Выберите вторую страницу и перетащите ее на место после последней страницы. Эта страница теперь станет четвертой.

Урок 4 – Добавление примечаний к странице

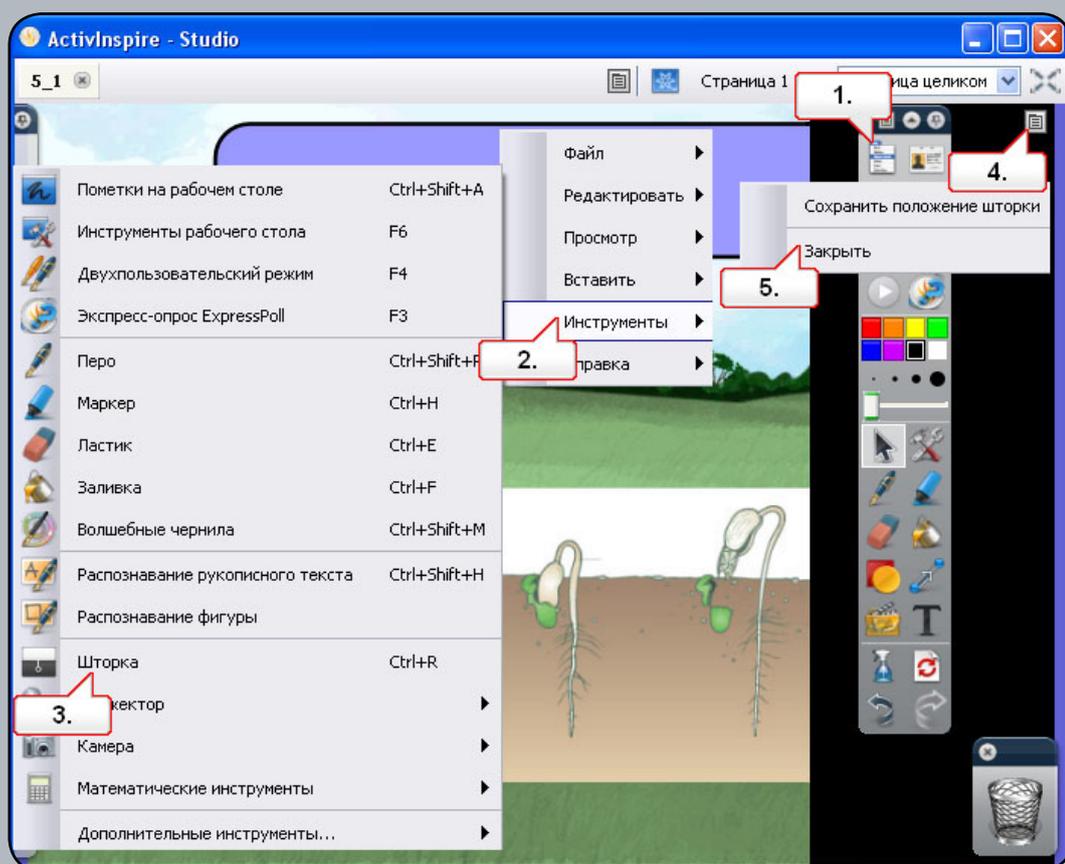


01. Откройте Обзорщик примечаний. Щелкните внутри окна и введите текст «Извлечь ключевые слова». При выбранном тексте нажмите на кнопку «Панель инструментов форматирования». Измените размер шрифта. Измените цвет шрифта. Щелкните в окне «Примечания к странице», чтобы увидеть изменения. Откройте Обзорщик страниц. Щелкните по значку «Примечания к странице», чтобы отобразить инструкции.



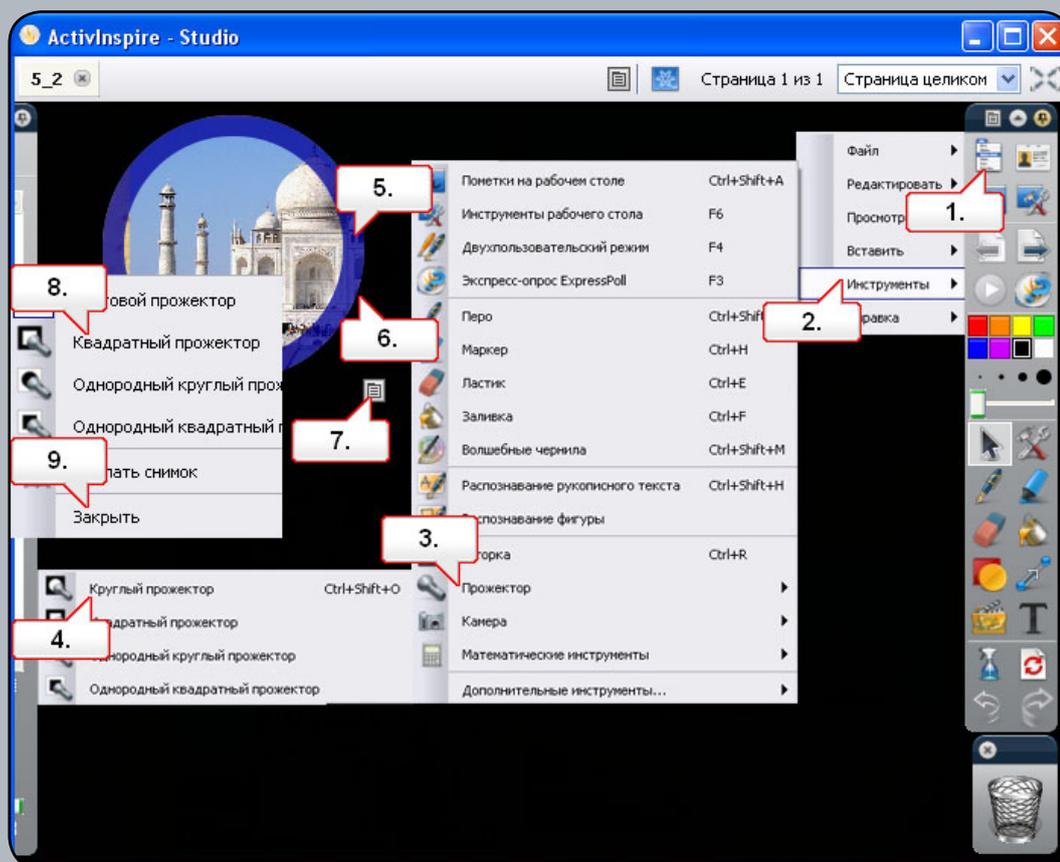
Инструменты презентации

Урок 1 – Шторка



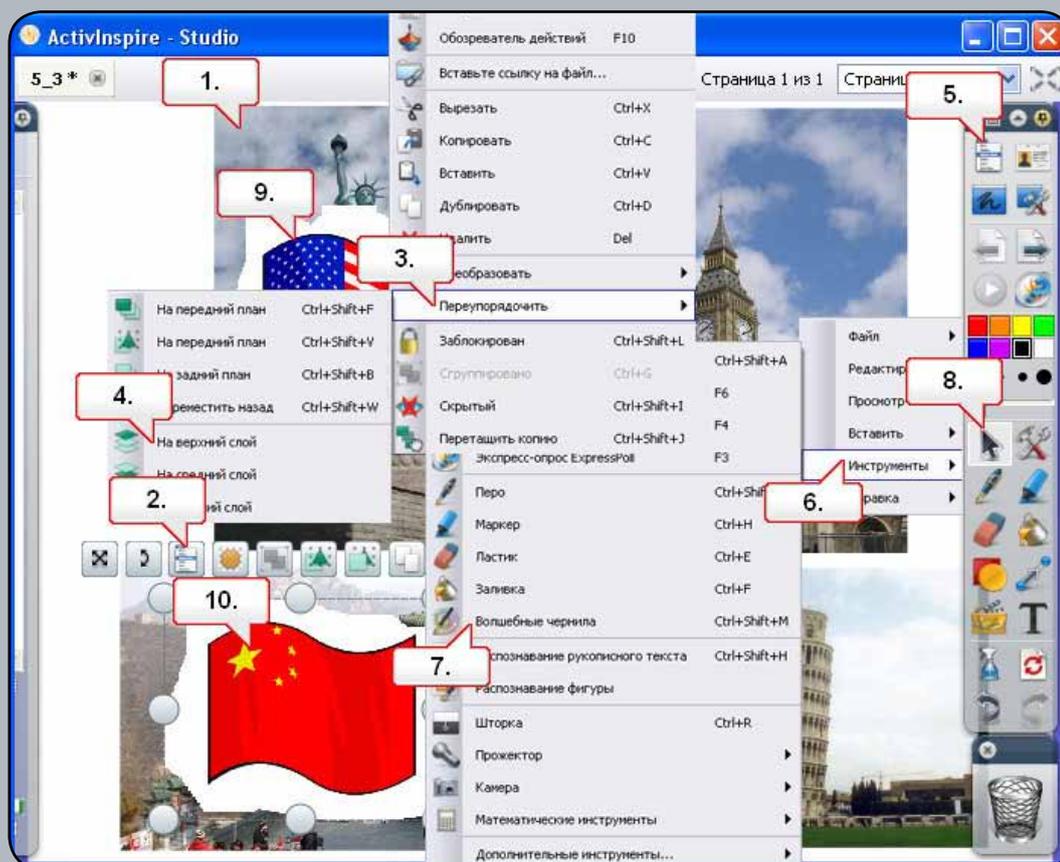
01. Откройте файл «5_1.flipchart», затем нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите пункт «Инструменты».
03. Выберите пункт «Шторка». «Шторку» можно вытаскивать с любой стороны экрана. Примечание: В Обзорателе свойств имеются дополнительные возможности управления инструментом «Шторка».
04. Вызовите контекстное меню.
05. Выберите пункт «Закреть».

Урок 2 – Проектор



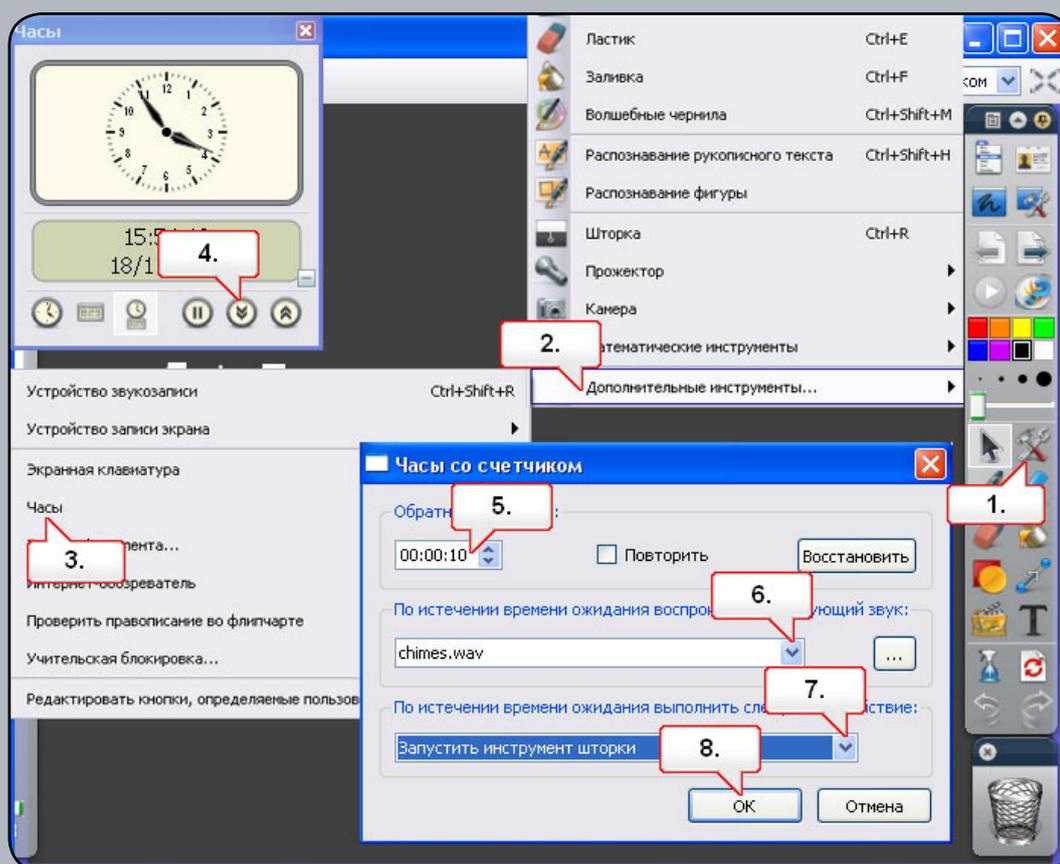
01. Откройте файл «5_2.flipchart», затем нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите пункт «Инструменты».
03. Выберите пункт «Проектор».
04. Выберите «Круглый проектор». Примечание: В Обозревателе свойств имеются дополнительные возможности управления инструментом «Проектор».
05. Для изменения размера проектора щелкните на его рамке.
06. Щелкните рядом с проектором, чтобы переместить его.
07. Вызовите контекстное меню.
08. Выберите «Квадратный проектор», а затем измените его размер и положение.
09. Вызовите контекстное меню и выберите пункт «Закрывать».

Урок 3 – «Волшебные чернила»



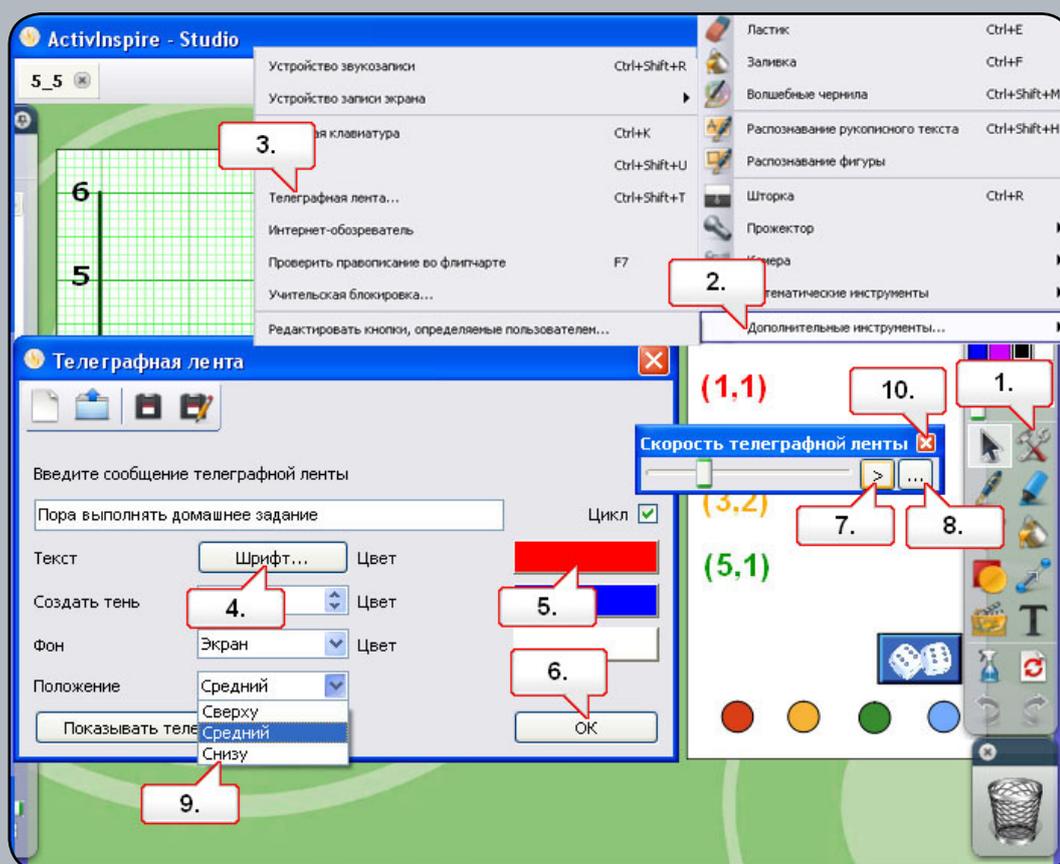
01. Откройте файл «5_3.flipchart», затем щелкните на показанном выше изображении.
02. Выберите «Меню редактирования объекта».
03. Выберите пункт «Переупорядочить».
04. Выберите пункт «На верхний слой».
05. Нажмите на кнопку «Главное меню».
06. Выберите «Сервис».
07. Выберите инструмент «Волшебные чернила» и проведите над первым изображением, чтобы открыть флажок.
08. Щелкните на инструменте «Выбор».
09. Выберите область с «Волшебными чернилами» и переместите ее над другими изображениями, чтобы открыть флажки.
10. Выберите область с «Волшебными чернилами» и щелкните по «Корзине», чтобы удалить ее.

Урок 4 – Часы



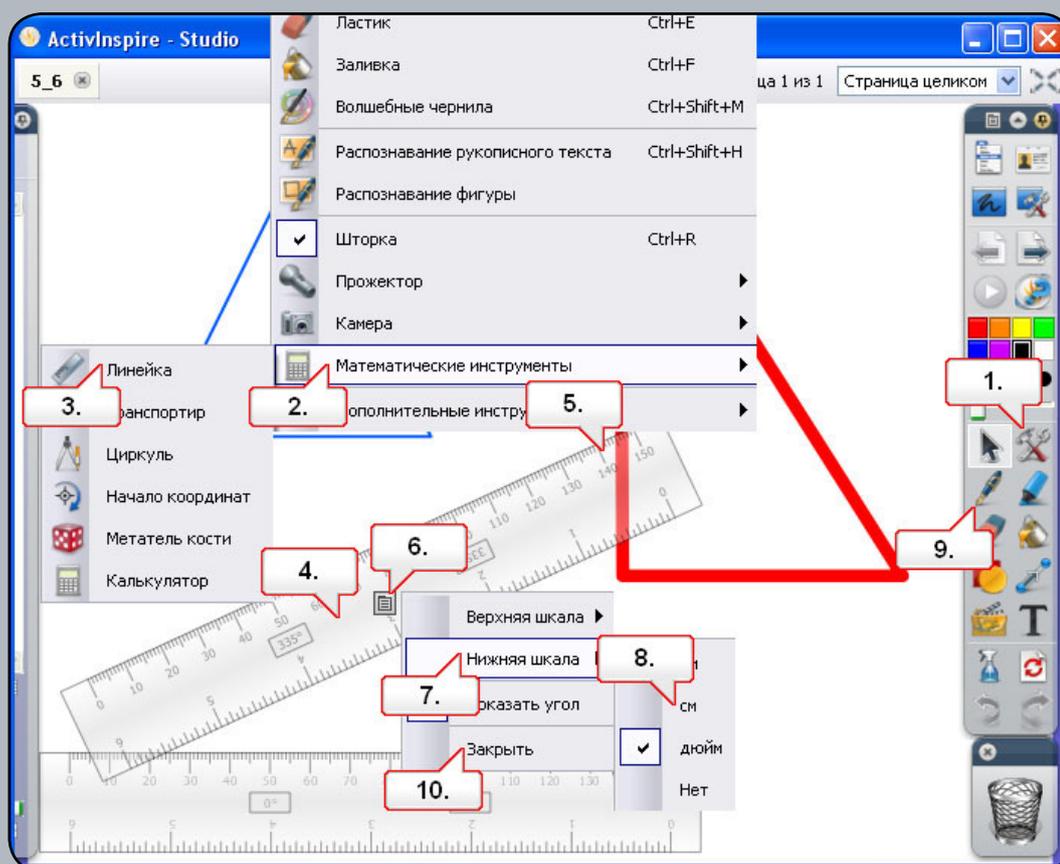
01. Откройте файл «5_4.flipchart», затем нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите пункт «Дополнительные инструменты».
03. Выберите «Часы».
04. Нажмите на кнопку «Обратный отсчет».
05. Установите значение параметра «Обратный отсчет от» на 10 секунд.
06. Выберите звуковой файл chimes.wav, который будет воспроизводиться по окончании установленного времени.
07. Установите действие на «Запустить инструмент шторки».
08. Нажмите на кнопку ОК.

Урок 5 – Телеграфная лента



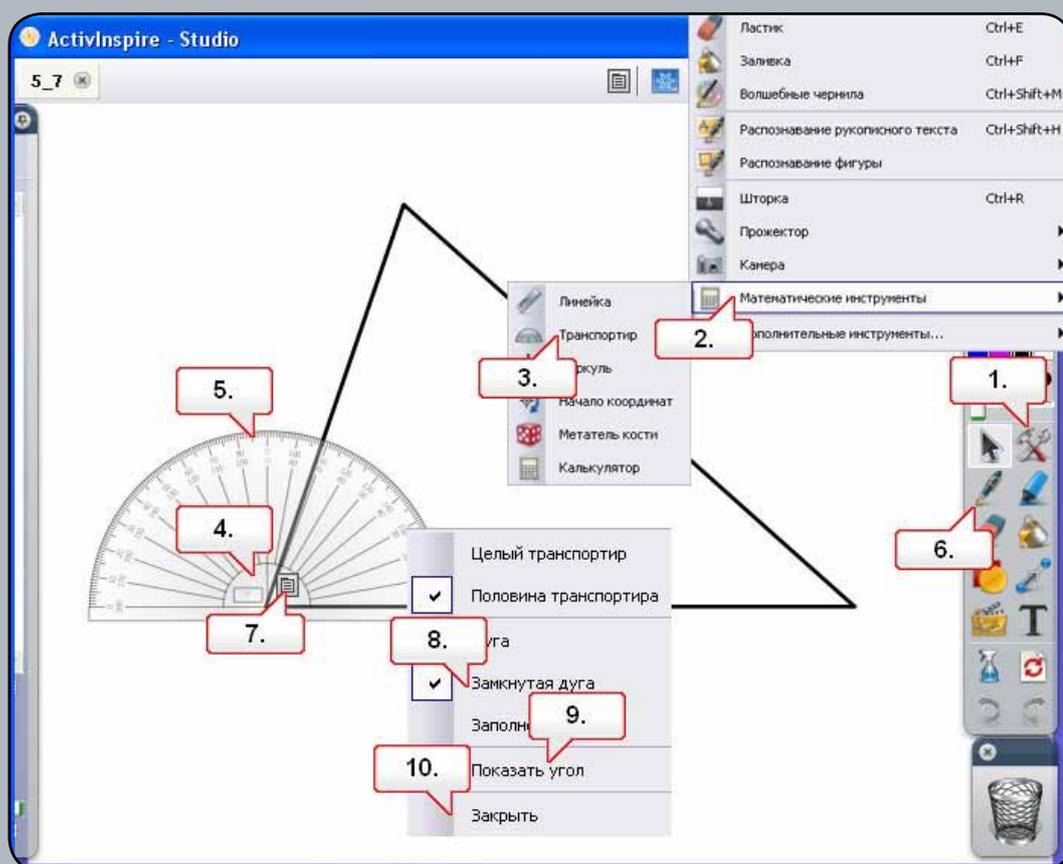
01. Откройте файл «5_5.flipchart», затем нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите пункт «Дополнительные инструменты».
03. Выберите пункт «Телеграфная лента». Приостановите бегущую строку и напечатайте необходимый текст.
04. Измените шрифт.
05. Измените цвет.
06. Нажмите на кнопку ОК.
07. Запустите воспроизведение бегущей строки и откорректируйте скорость с помощью ползунка.
08. Щелкните по значку «Телеграфная лента» на панели инструментов.
09. Измените положение на «Внизу».
10. Закройте телеграфную ленту.

Урок 6 – Линейка



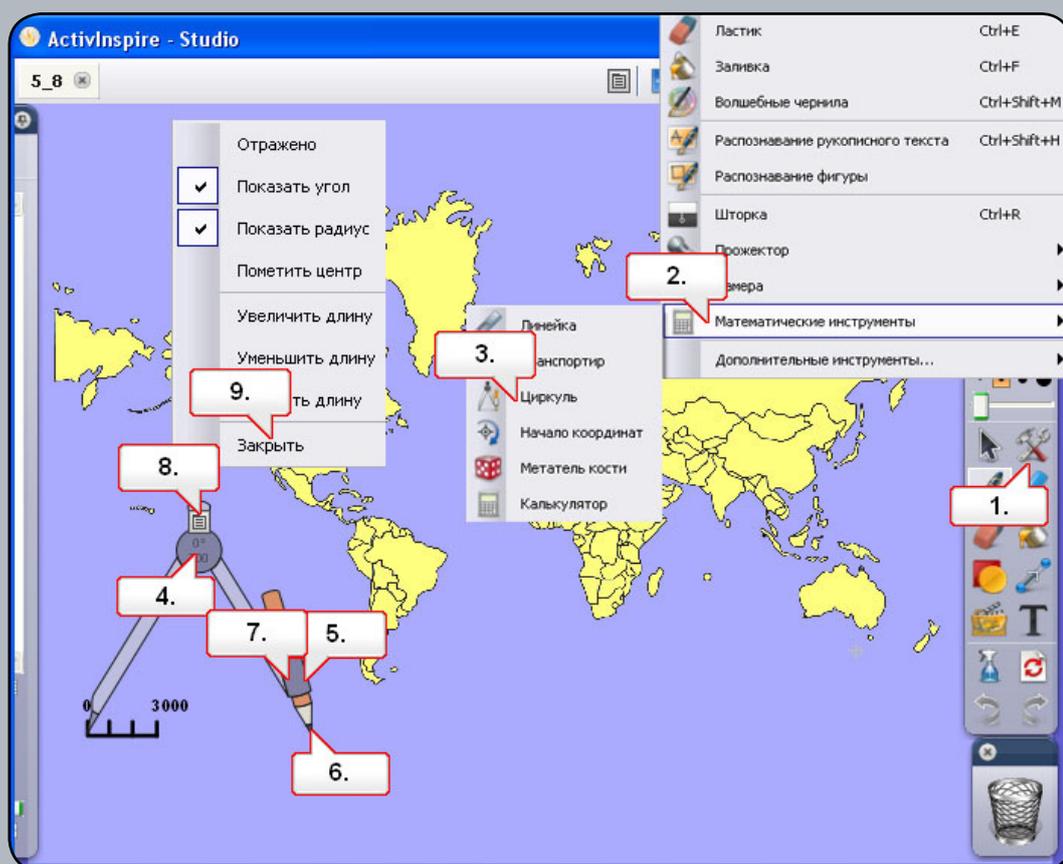
01. Откройте файл «5_6.flipchart», затем нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите «Математические инструменты».
03. Выберите пункт «Линейка».
04. Щелкните по центру линейки и переместите ее, как показано. Добавьте на страницу вторую линейку.
05. Щелкните около края второй линейки, чтобы повернуть ее, как показано выше.
06. Вызовите контекстное меню.
07. Выберите пункт «Нижняя шкала».
08. Выберите «см». Теперь нижняя шкала линейки отображается в сантиметрах.
09. Выберите инструмент «Ручка». Выберите подходящую толщину ручки. Создайте с помощью линеек треугольник. Обратите внимание, как ручка привязывается к краю линейки.
10. Вызовите контекстное меню и выберите пункт «Заккрыть». При желании можно также использовать «Корзину».

Урок 7 – Транспортир



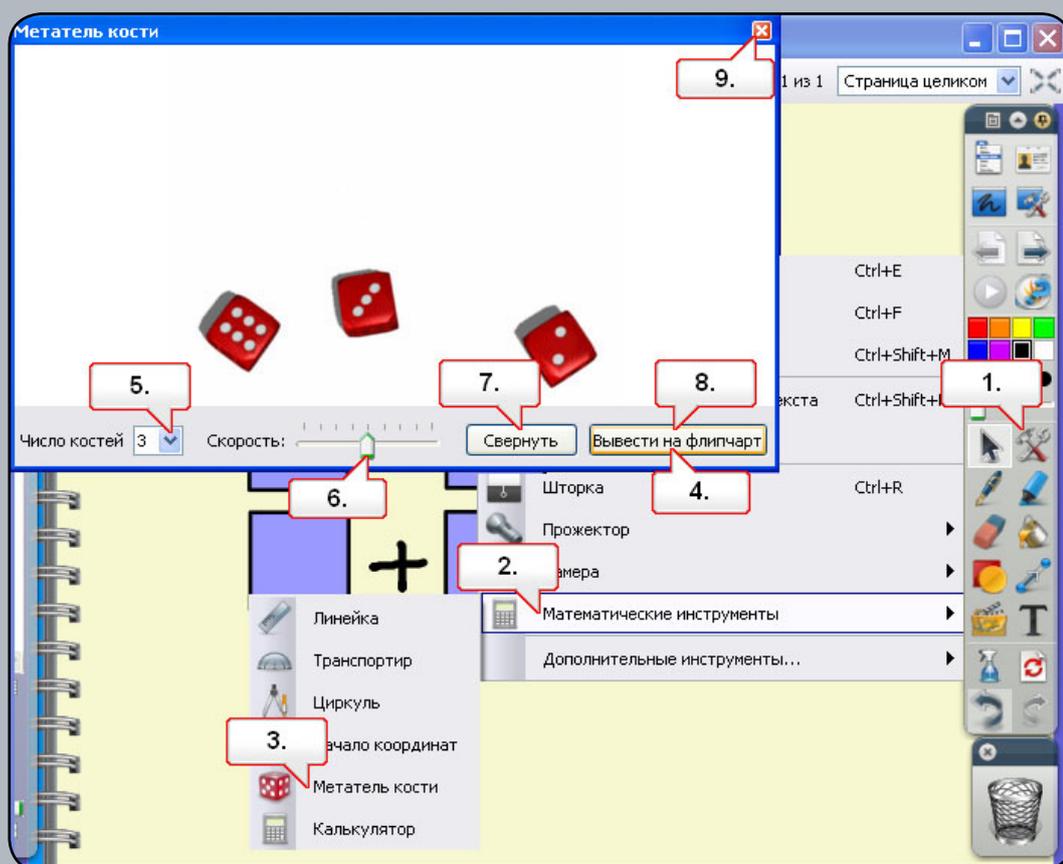
01. Откройте файл «5_7.flipchart», затем нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите «Математические инструменты».
03. Выберите «Транспортир».
04. Щелкните по транспортиру, как показано, и поместите его над одним из углов.
05. Щелкните около края транспортира, чтобы изменить его размер.
06. Выберите инструмент «Ручка», начертите и обозначьте угол.
07. Переместите транспортир в другой угол и щелкните по контекстному меню.
08. Выберите «Замкнутая дуга». Измените цвет ручки, затем начертите и обозначьте этот угол.
09. Для последнего угла щелкните по контекстному меню и выберите пункт «Заполненная дуга». Измените цвет ручки еще раз, затем начертите и обозначьте этот угол.
10. Вызовите контекстное меню и выберите пункт «Закрыть».

Урок 8 – Циркуль



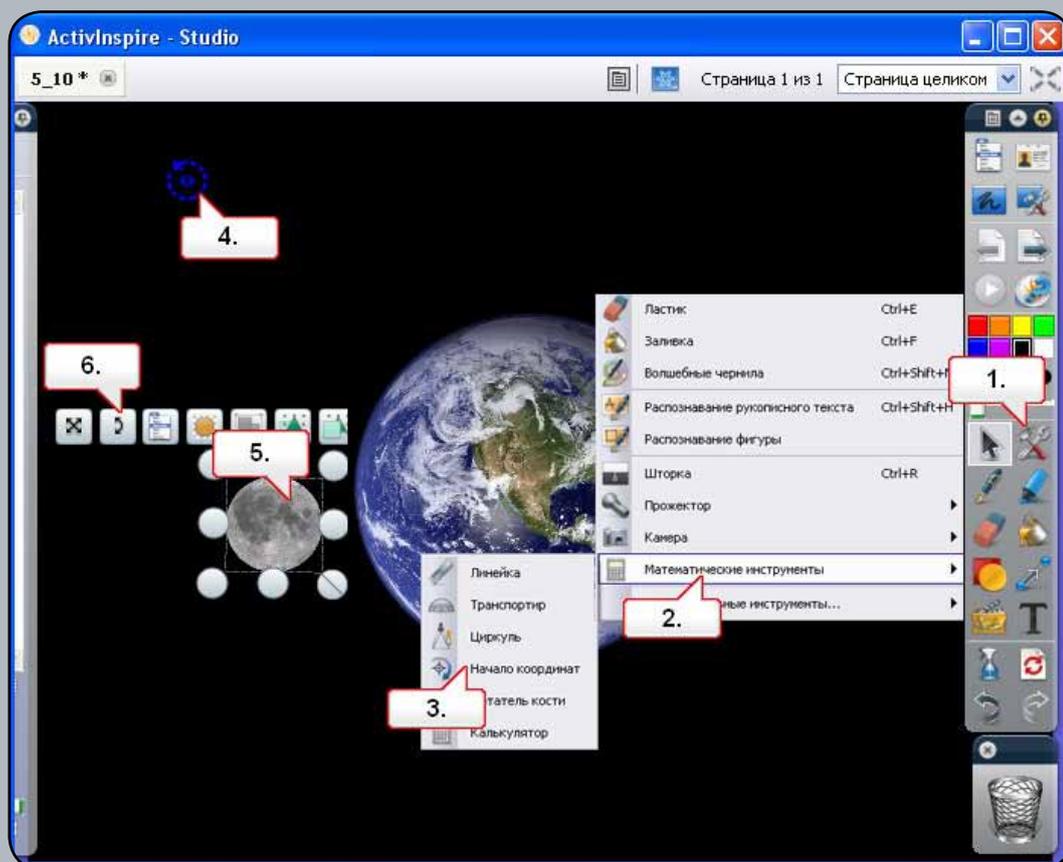
01. Откройте файл «5_8.flipchart», затем нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите «Математические инструменты».
03. Выберите «Циркуль».
04. Щелкните по циркулю в месте, где показан угол, чтобы переместить его.
05. Щелкните по карандашной вставке и потяните, чтобы изменить радиус циркуля в соответствии с масштабом карты.
06. Переместите циркуль над показанной областью, затем щелкните по карандашу, чтобы начертить круг.
07. Щелкните по карандашной вставке и растяните компас, чтобы сделать радиус больше. Начертите еще два круга.
08. Вызовите контекстное меню.
09. Выберите пункт «Закрывать».

Урок 9 – Кости



01. Откройте файл «5_9.flipchart», затем нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите «Математические инструменты».
03. Выберите «Метатель кости».
04. Когда кость прокрутилась, выберите «Вывести на флипчарт».
05. Измените число костей на 3.
06. Увеличьте скорость вращения.
07. Щелкните по пункту «Кинуть кость».
08. Выберите «Вывести на флипчарт».
09. Нажмите на кнопку «Закрыть», затем переместите числа в правильное положение.

Урок 10 – Начало координат

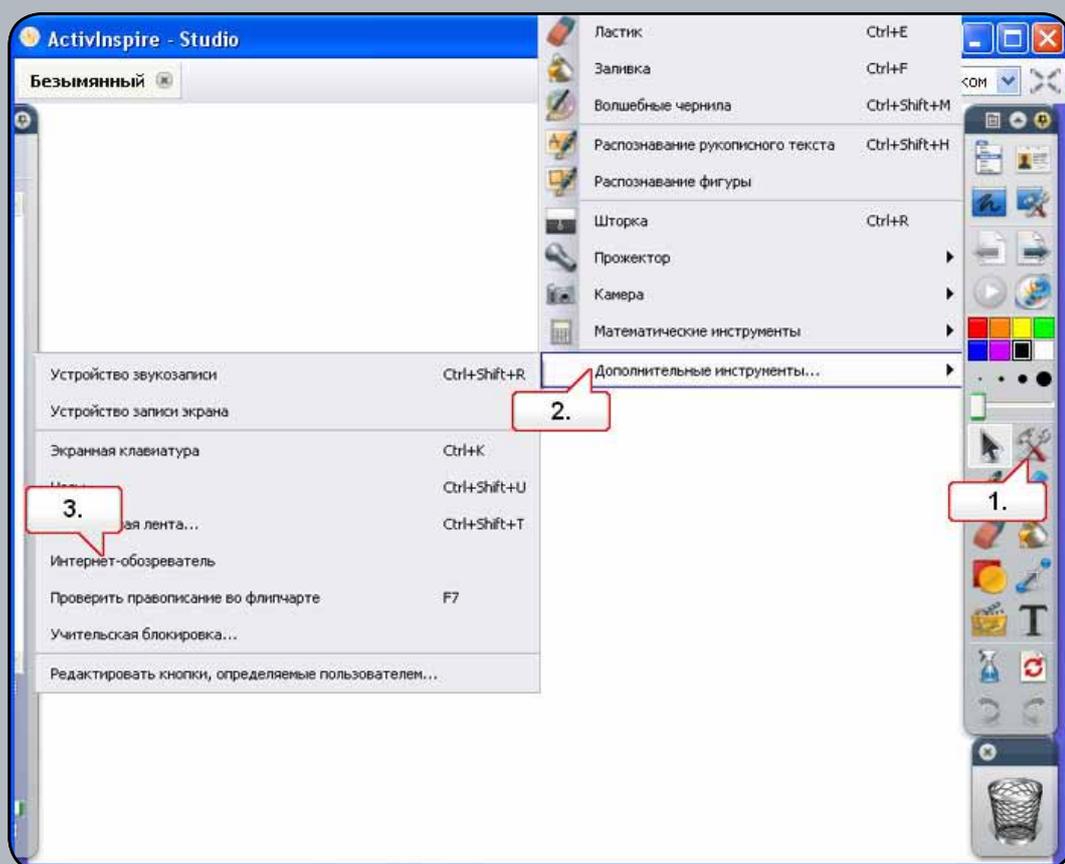


01. Откройте файл «5_10.flipchart». Обратите внимание, что Луну можно вращать вокруг ее оси. Нажмите кнопку «Сервис».
02. Выберите «Математические инструменты».
03. Выберите «Начало координат».
04. Щелкните по значку и переместите его в центр изображения Земли.
05. Щелкните по Луне.
06. Щелкните по метке-манипулятору «Повернуть объект». Луна теперь будет вращаться вокруг Земли.



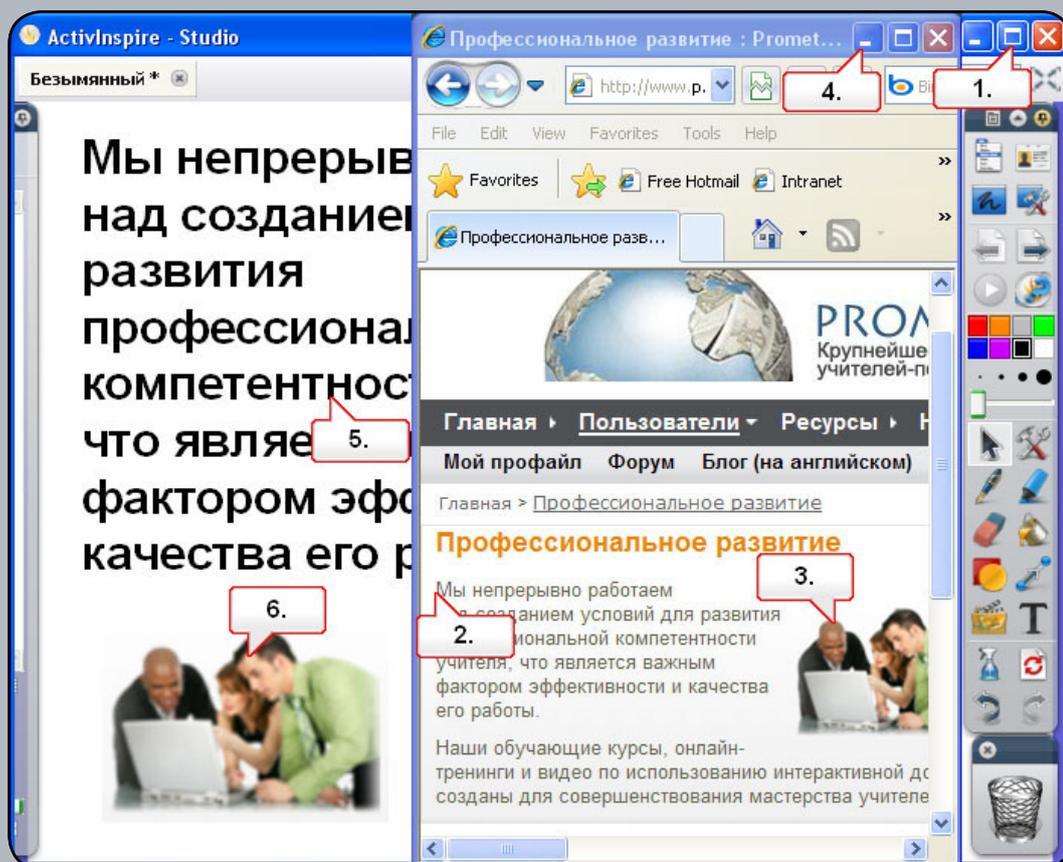
Использование сети Интернет

Урок 1 – Открытие интернет-обозревателя



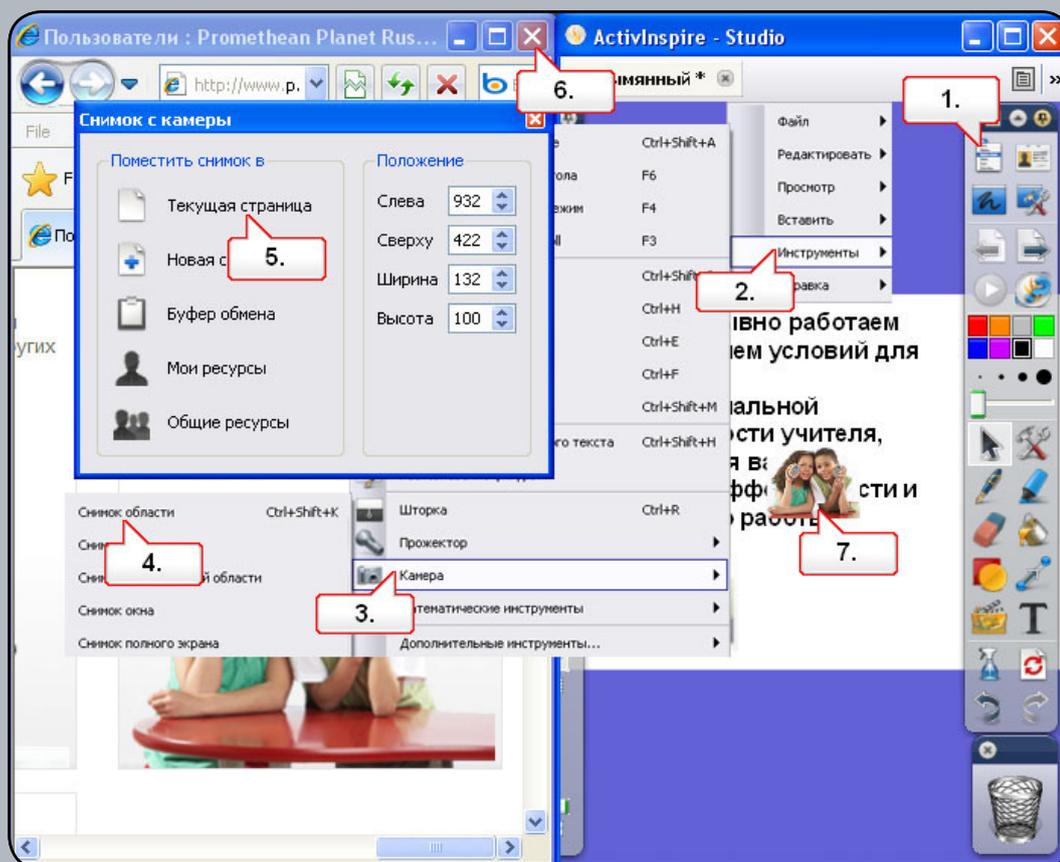
01. Нажмите кнопку «Сервис».
02. Выберите пункт «Дополнительные инструменты».
03. Выберите «Интернет-обозреватель» и откройте веб-страницу, указанную выше.

Урок 2 – Копирование изображений и текста с веб-страницы



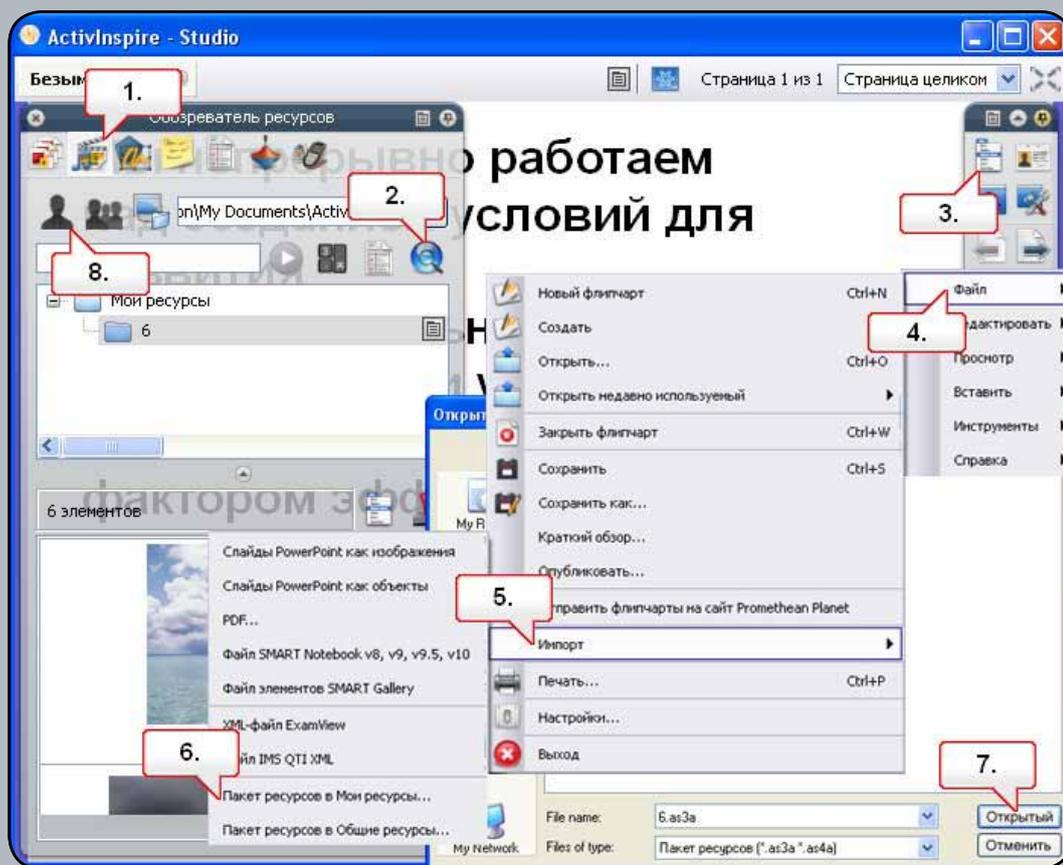
01. Настройте размер окон таким образом, чтобы можно было одновременно видеть интернет-обозреватель и ваш флипчарт. Примечание: Нажмите на кнопку «Свернуть в окно» в правом верхнем окне ActivInspire, чтобы уменьшить его размер.
02. Выделите текст, который хотите скопировать, и перетащите его с веб-страницы на страницу флипчарта.
03. Щелкните по изображению и перетащите его с веб-страницы на страницу флипчарта.
04. Сверните окно обозревателя.
05. Щелкните по тексту и измените его положение. Если необходимо, измените форматирование.
06. Щелкните по изображению, измените его размер и положение.

Урок 3 – Использование инструмента «Камера» для копирования с веб-страниц



01. Восстановите окно обозревателя, затем нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите пункт «Инструменты».
03. Выберите инструмент «Камера».
04. Выберите «Снимок области». Измените область выбора так, чтобы захватить изображение, которое необходимо скопировать.
05. В окне «Снимок с камеры» выберите «Текущая страница». Изображение появится на странице флипчарта.
06. Закройте окно обозревателя.
07. Измените положение изображения на странице флипчарта. Примечание: Помните, что при использовании материалов из сети Интернет без разрешения автора могут возникнуть проблемы с авторским правом.

Урок 4 – Использование ресурсов с сайта Promethean Planet

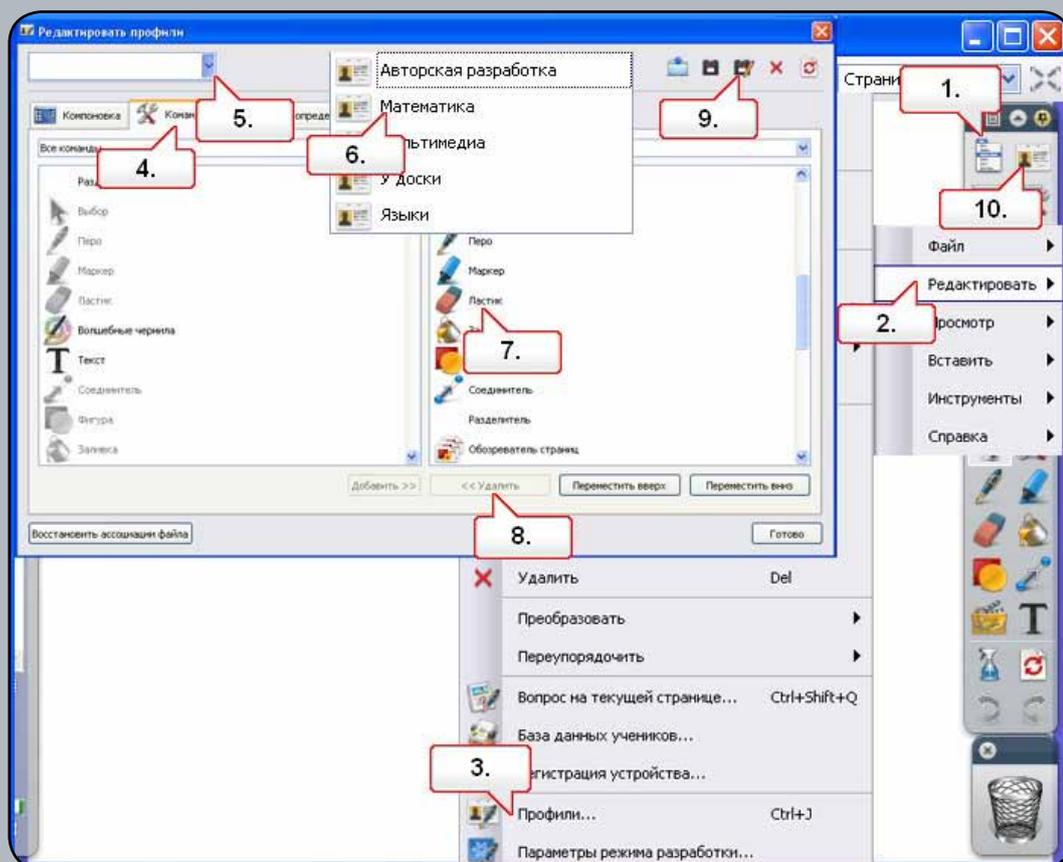


01. Откройте Обзорщик ресурсов.
02. Щелкните «Поиск ресурсов на Promethean Planet». Найдите необходимый пакет ресурсов и загрузите его на свой компьютер (мы предоставили пакет ресурсов под именем «6.as3a»).
03. Нажмите на кнопку «Главное меню».
04. Выберите «Файл».
05. Выберите «Импорт».
06. Выберите «Пакет ресурсов в Мои ресурсы...».
07. Выберите пакет ресурсов и нажмите на кнопку «Открыть».
08. В Обзорщике ресурсов выберите «Мои ресурсы».
09. Выберите созданную папку. Содержимое пакета ресурсов отобразится на панели обзорщика, и вы сможете использовать его в своих флипчартах.



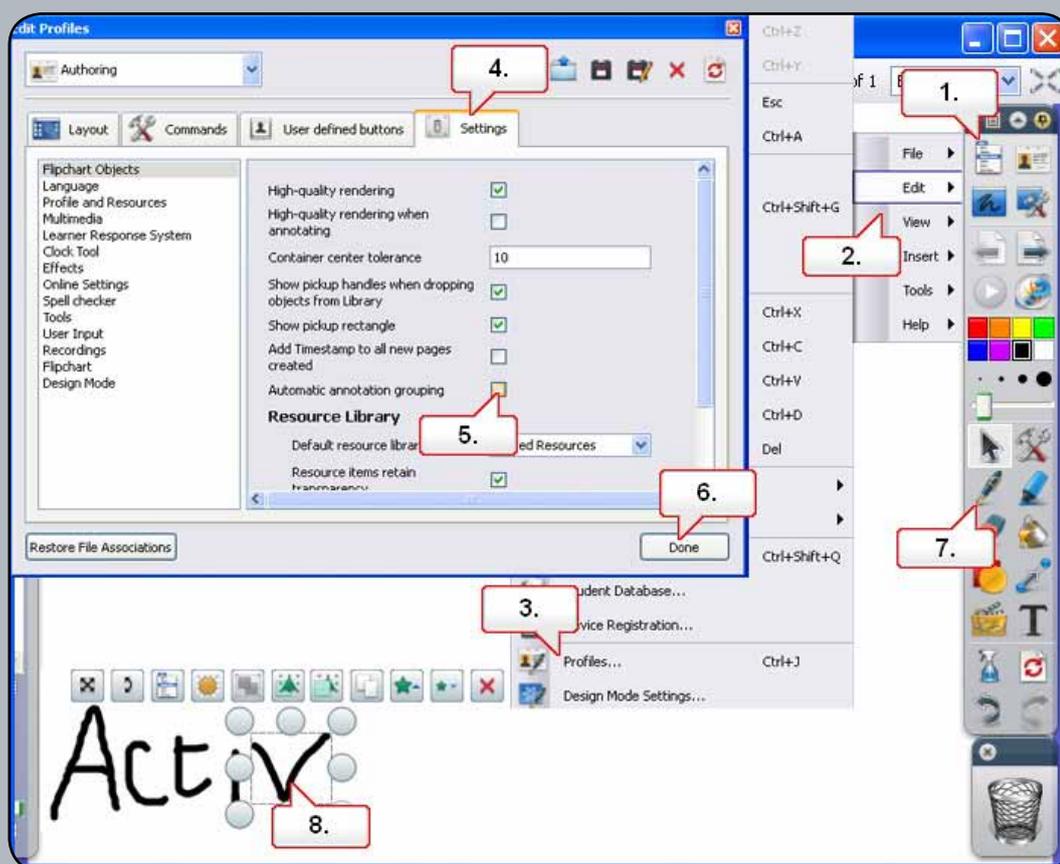
Дополнительные навыки

Урок 1 – Создание и редактирование профилей



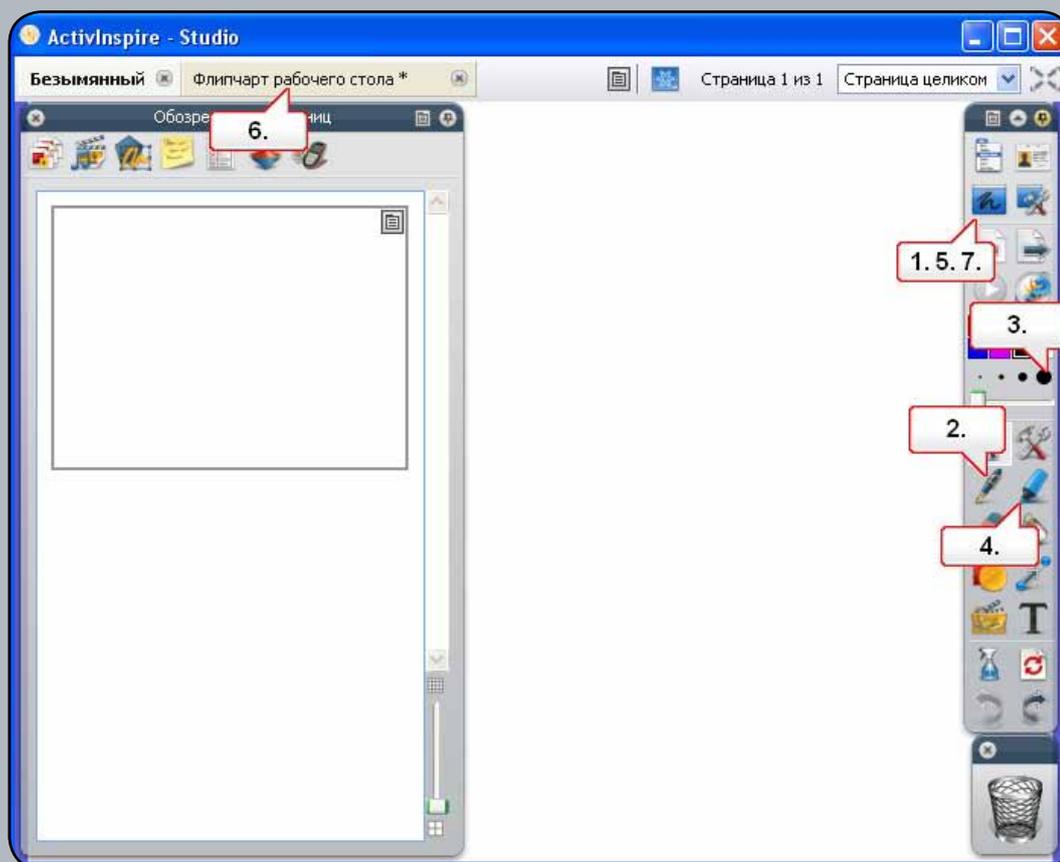
01. Нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите пункт «Правка».
03. Выберите «Профили».
04. Выберите закладку «Команды».
05. Щелкните по раскрывающемуся меню профилей.
06. Выберите профиль «Математика». Обратите внимание на новые инструменты, появившиеся в основной панели инструментов.
07. В основной панели инструментов выберите инструмент «Ластик».
08. Выберите «Удалить», чтобы убрать инструмент из основной панели инструментов. Прделайте то же самое с инструментом «Заливка».
09. Выберите «Сохранить профиль как» и переименуйте измененный профиль.
10. Нажмите на кнопку «Переключить профиль», чтобы сменить профиль.

Урок 2 – Настройки – Объекты флипчарта



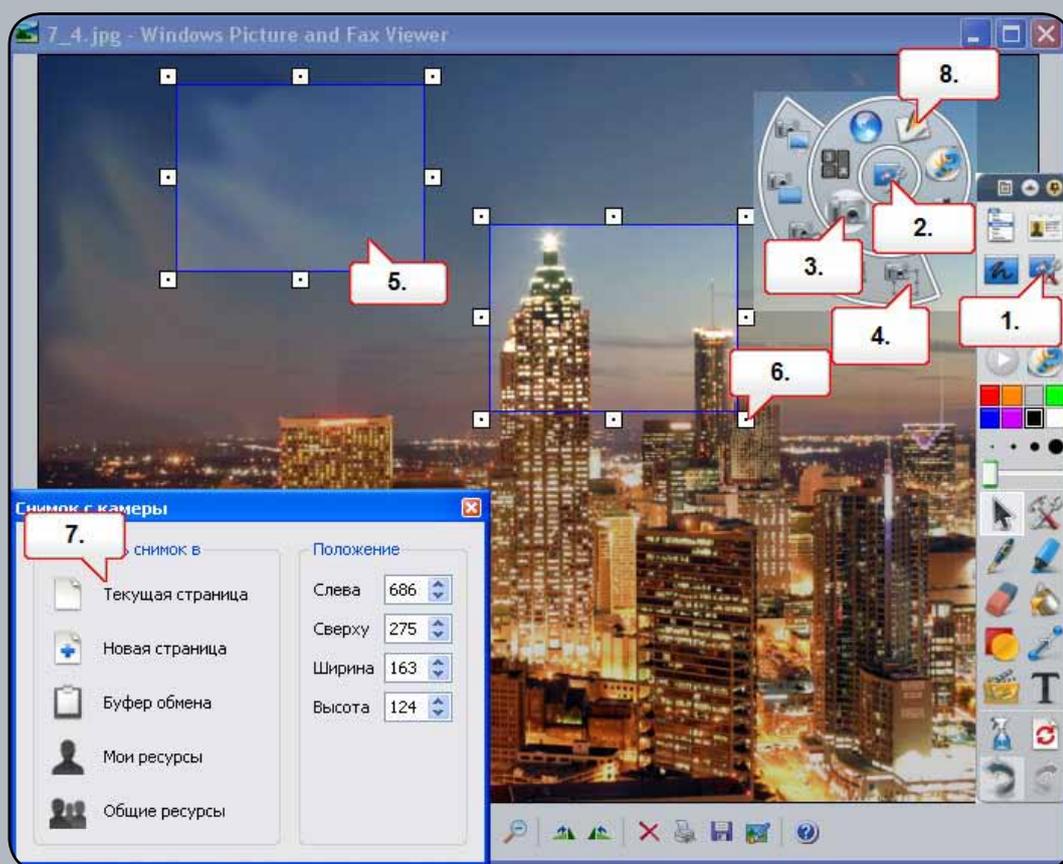
01. Нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите пункт «Правка».
03. Выберите «Профили».
04. Выберите закладку «Настройки».
05. Выберите «Объекты флипчарта» и снимите флажок с поля «Автоматическая группировка пометок». Любые создаваемые вами пометки станут отдельными объектами.
06. Нажмите на кнопку «Готово».
07. Щелкните по инструменту «Ручка» и напишите слово Activ.
08. Щелкните по любой букве.

Урок 3 – Пометка на рабочем столе



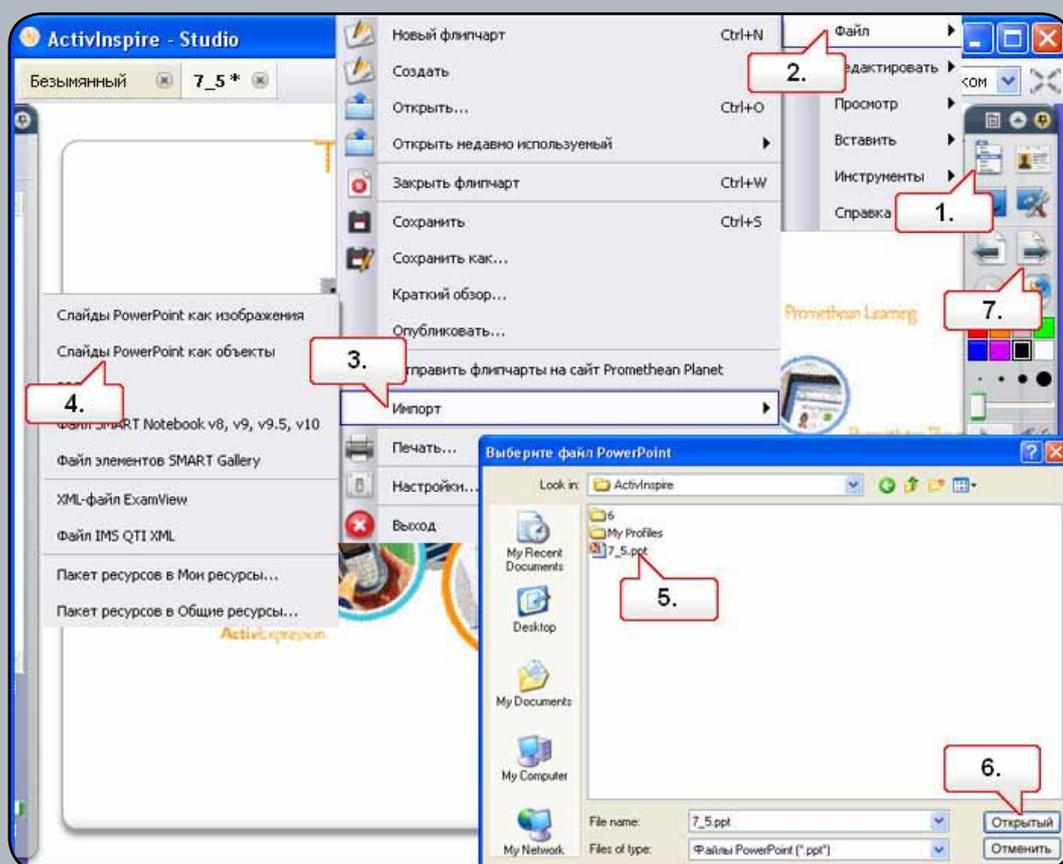
01. Откройте чистый документ Word, затем нажмите на кнопку «Пометки на рабочем столе». Эта функция позволит вам использовать инструменты ActivInspire на своем рабочем столе или в любом открытом приложении.
02. Выберите инструмент «Маркер».
03. Измените толщину линии и закрасьте любую область в приложении.
04. Выберите инструмент «Ручка» и используйте его в приложении.
05. Нажмите на кнопку «Пометки на рабочем столе».
06. Был создан «Флипчарт рабочего стола», который обладает прозрачностью и может накладываться поверх любых приложений.
07. Нажмите на кнопку «Пометки на рабочем столе» еще раз. Примечание: при сохранении «Флипчарта рабочего стола» объекты сохраняются, но сам рабочий стол/приложение не становится частью флипчарта и не будет сохранен.

Урок 4 – Использование инструментов рабочего стола



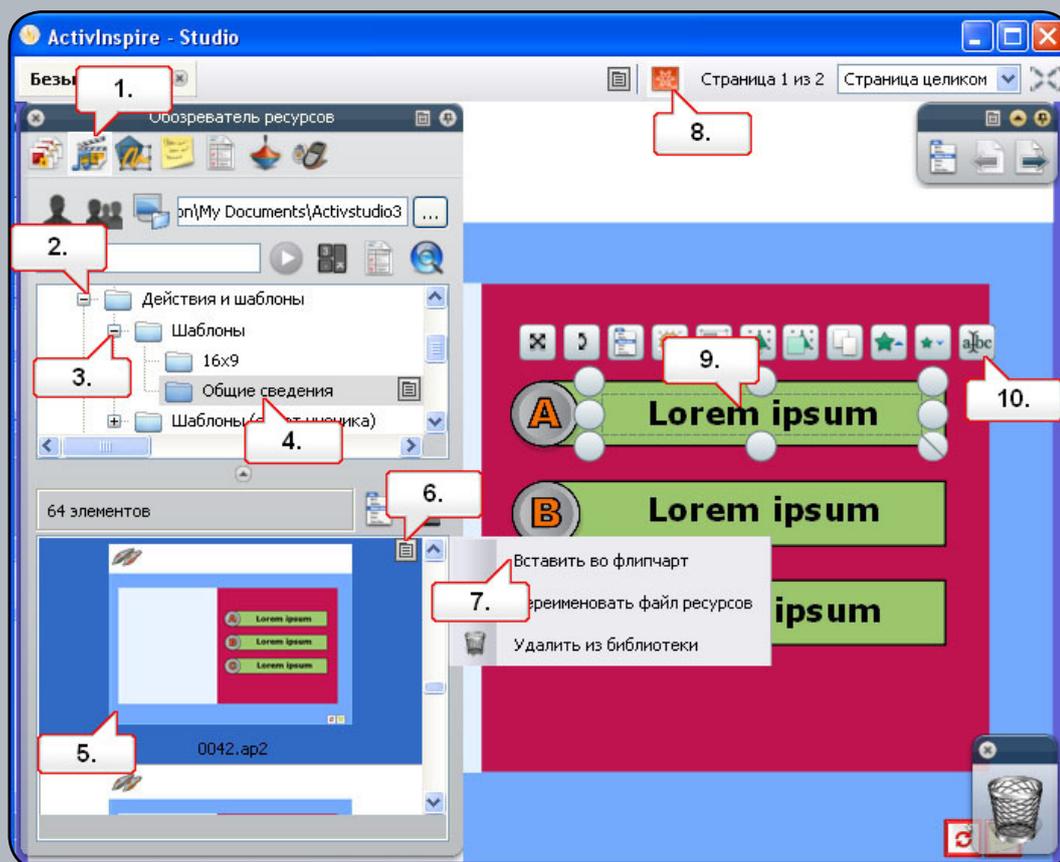
01. Откройте файл 7_4.jpg. Нажмите на кнопку «Инструменты рабочего стола».
02. Щелкните по плавающей панели инструментов.
03. Выберите инструмент «Камера».
04. Выберите «Снимок области».
05. Переместите область съемки.
06. Щелкните по меткам-манипуляторам, чтобы изменить размер области съемки.
07. В окне «Снимок с камеры» выберите «Текущая страница».
08. На плавающей панели инструментов выберите «Возврат во флипчарт».

Урок 5 – Импорт файлов PowerPoint



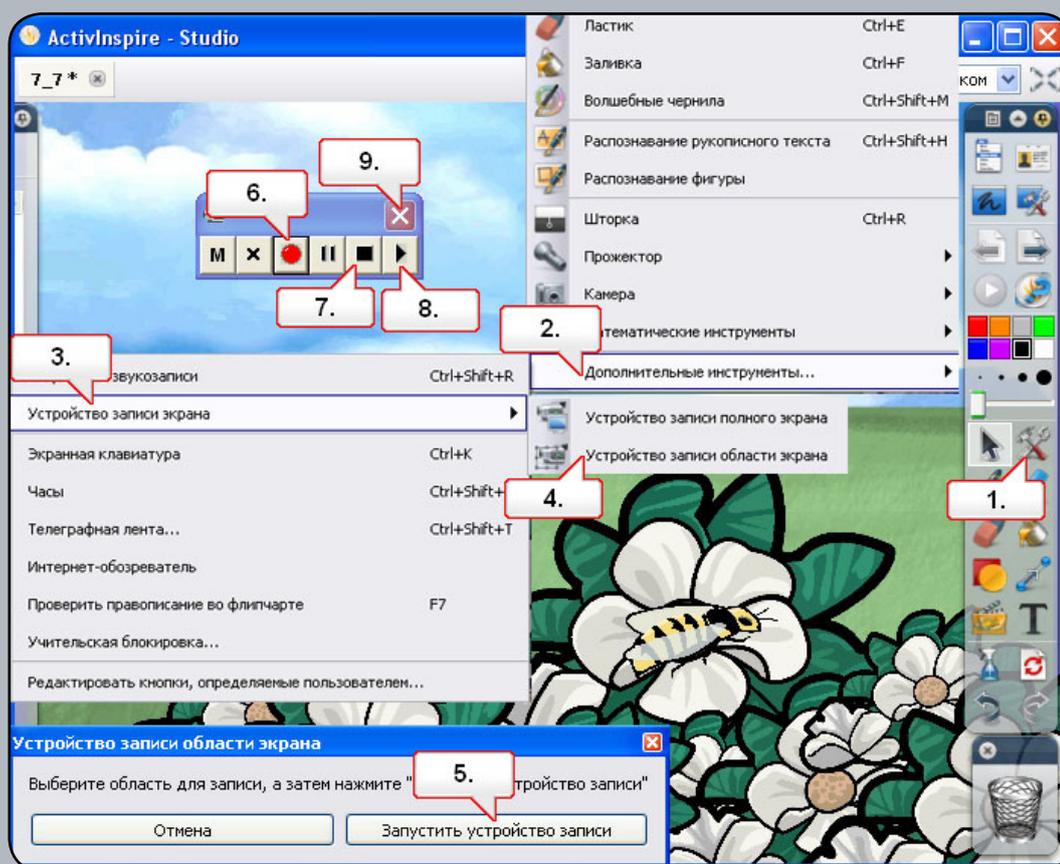
01. Нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите «Файл».
03. Выберите «Импорт».
04. Выберите «Слайды PowerPoint как объекты». Этот выбор позволяет редактировать текст и объекты во флипчарте.
05. Выберите файл PowerPoint (мы поместили файл с именем 7_5.ppt в разделе «Ресурсы»).
06. Щелкните «Открыть». Презентация PowerPoint преобразовалась во флипчарт.
07. Нажмите на кнопку «Следующая страница».

Урок 6 – Использование шаблонов



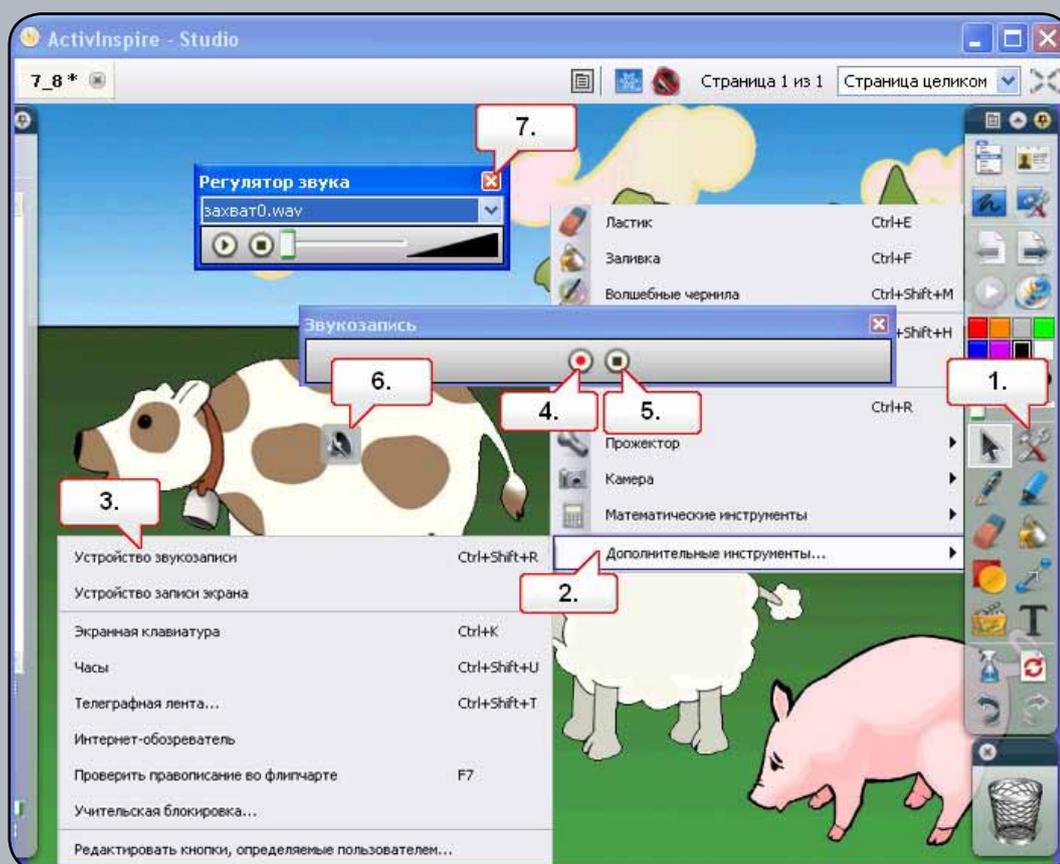
01. Откройте Обзоратель ресурсов.
02. Откройте папку «Действия и шаблоны».
03. Откройте папку «Шаблоны».
04. Выберите папку «Общие».
05. Выберите шаблон 0042.ap2.
06. Вызовите контекстное меню.
07. Выберите пункт «Вставить во флипчарт». Можно добавить в шаблон изображения.
08. Нажмите на кнопку «Режим разработки», чтобы разблокировать текст.
09. Щелкните на тексте, чтобы выбрать его.
10. Нажмите на кнопку «Изменить текст», чтобы добавить новый текст и форматирование.

Урок 7 – Использование устройства записи экрана



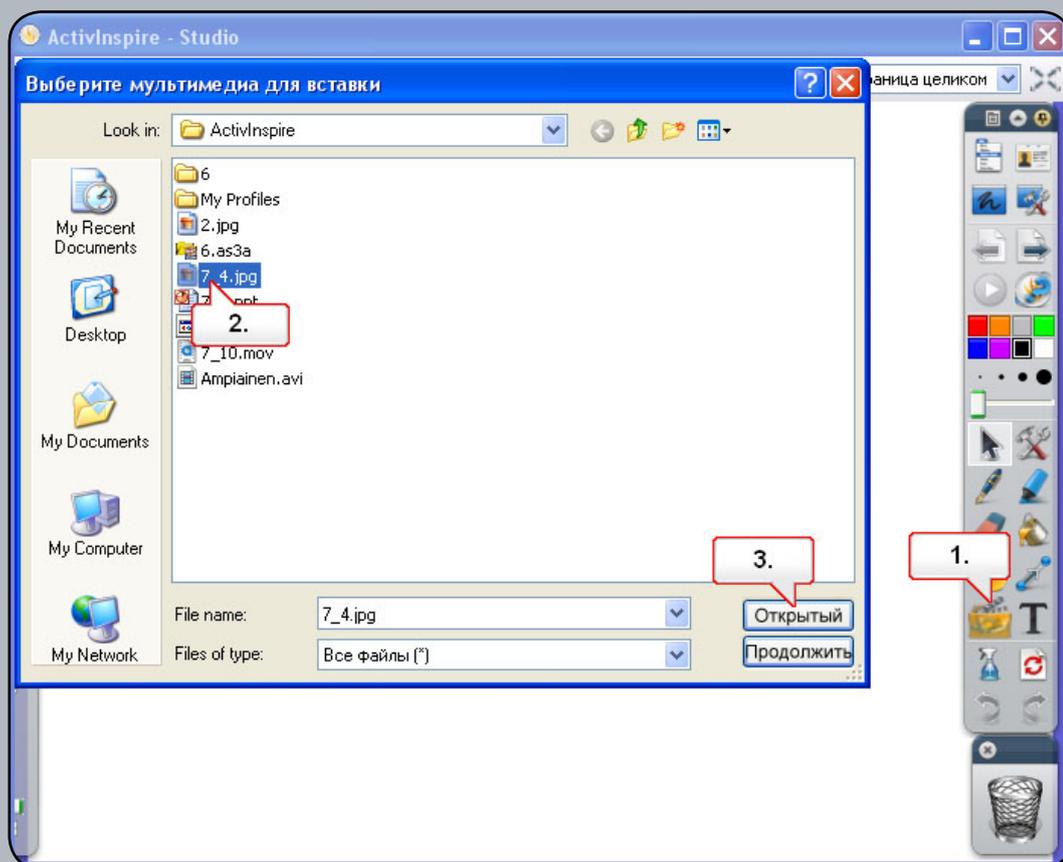
01. Откройте файл 7_7.flipchart и нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите пункт «Дополнительные инструменты».
03. Выберите «Устройство записи экрана».
04. Выберите «Устройство записи области экрана».
05. Щелкните «Запустить устройство записи».
06. Нажмите на кнопку «Начать запись». Вам будет предложено ввести имя файла и сохранить записываемый файл. Все ваши действия на странице флипчарта будут записаны. Переместите пчелу на цветок.
07. Нажмите на кнопку «Остановить запись».
08. Для просмотра результата нажмите на кнопку «Воспроизвести последнюю запись».
09. По окончании работы закройте устройство записи экрана.

Урок 8 – Использование устройства звукозаписи



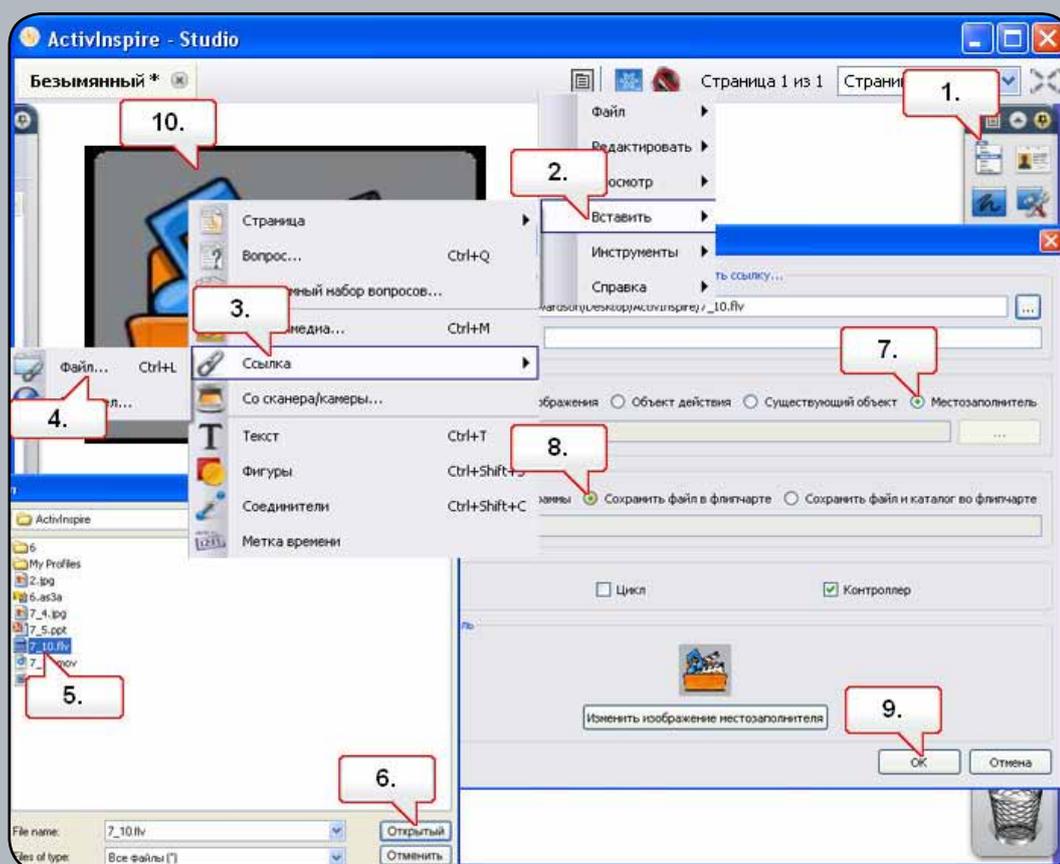
01. Откройте файл 7_8.flipchart и нажмите на кнопку «Сервис».
02. Выберите пункт «Дополнительные инструменты».
03. Выберите «Устройство звукозаписи».
04. Убедитесь, что микрофон подключен. Нажмите на кнопку «Запись» и запишите подходящий звук.
05. По окончании записи нажмите на кнопку «Остановить».
06. Переместите значок в подходящее положение, затем щелкните по нему, чтобы воспроизвести запись.
07. Закройте «Регулятор звука».

Урок 9 – Вставка изображения



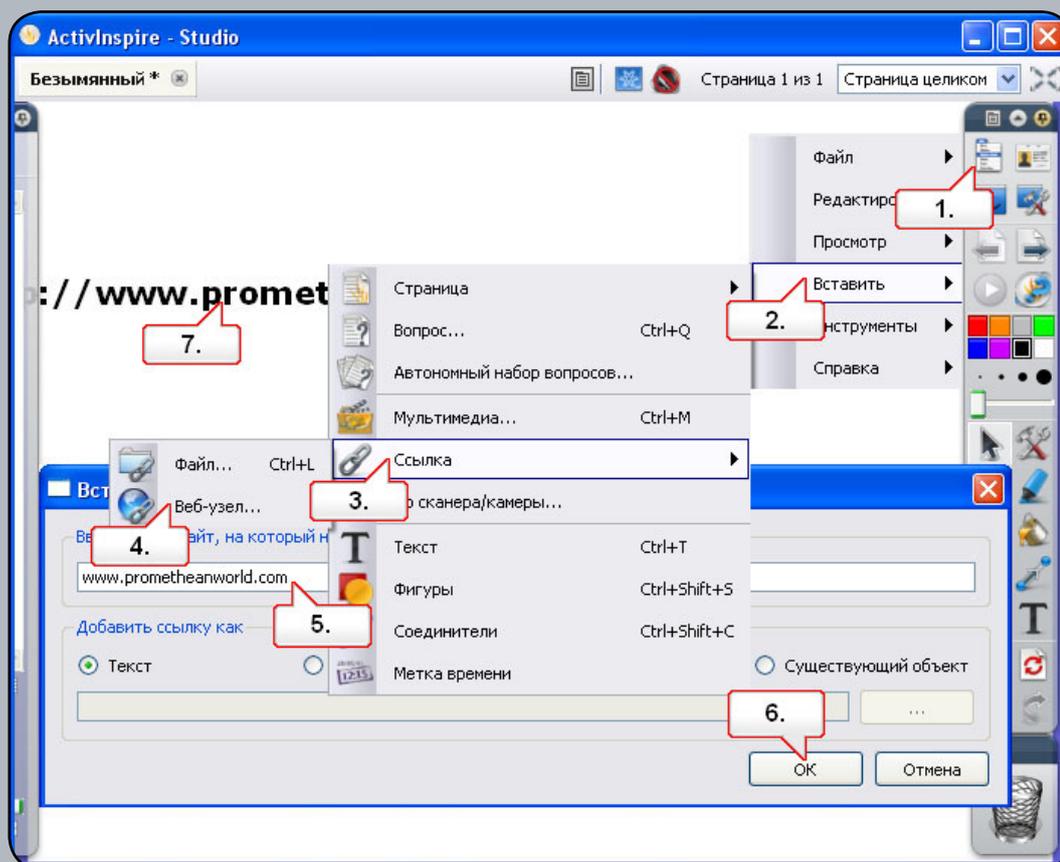
01. Нажмите на кнопку «Вставить мультимедиа из файла».
02. Выберите графический файл.
03. Щелкните «Открыть». Изображение будет помещено на страницу флипчарта и доступно для редактирования.

Урок 10 – Вставка ссылки на видео



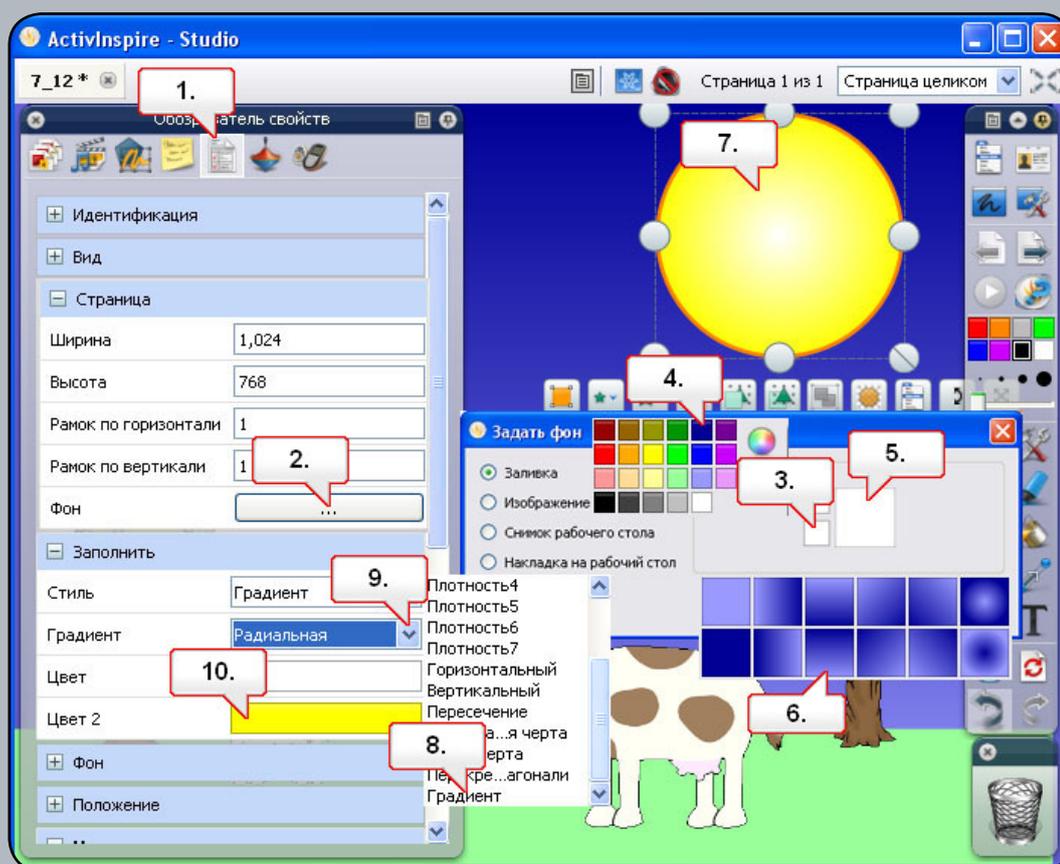
01. Нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите «Вставить».
03. Выберите «Ссылка».
04. Выберите «Файл».
05. Выберите видеофайл (мы поместили файл с именем 7_10.flv в разделе «Ресурсы» на странице курса).
06. Щелкните «Открыть».
07. В диалоговом окне «Вставить файл» выберите «Местозаполнитель».
08. Выберите «Сохранить файл во флипчарте».
09. Нажмите на кнопку «ОК».
10. Щелкните местозаполнитель для воспроизведения видео.

Урок 11 – Вставка ссылки на веб-сайт



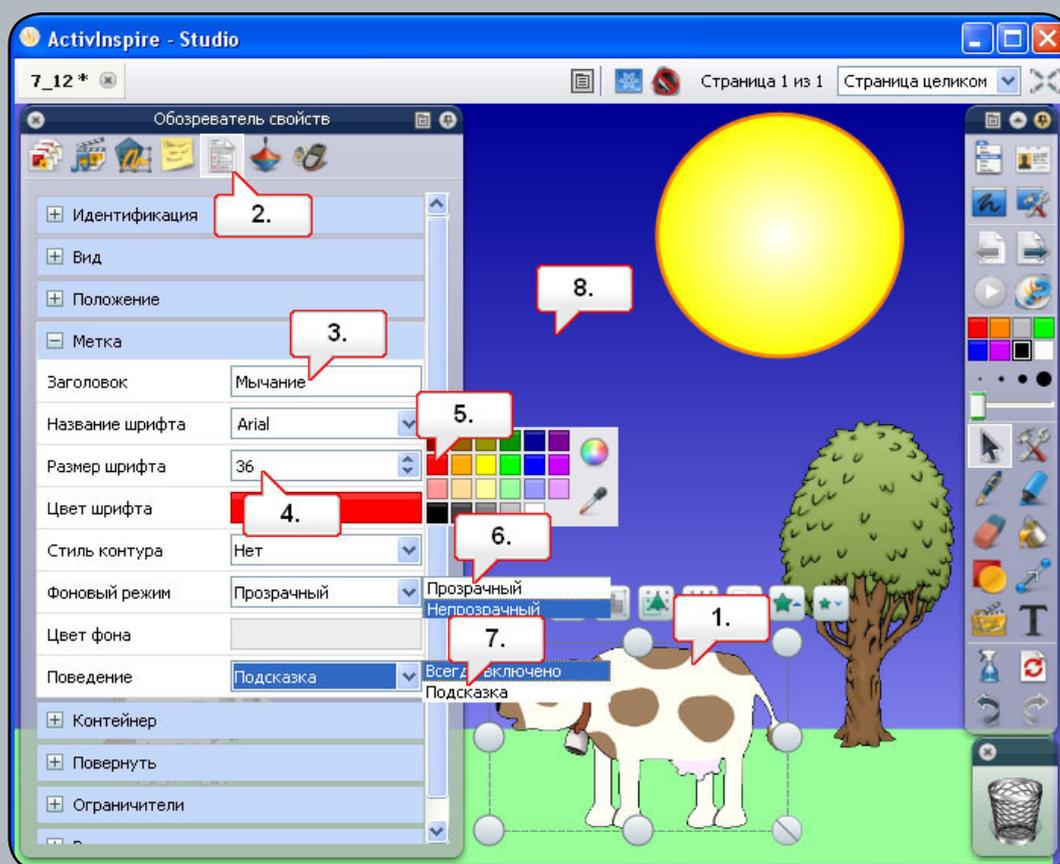
01. Нажмите на кнопку «Главное меню».
02. Выберите «Вставить».
03. Выберите «Ссылка».
04. Выберите «Веб-сайт».
05. Введите адрес веб-сайта.
06. Нажмите на кнопку ОК.
07. Ссылка будет добавлена на страницу флипчарта. Щелкните по ссылке, чтобы открыть веб-страницу.

Урок 12 – Обзорщик свойств – Свойства страницы и объекта



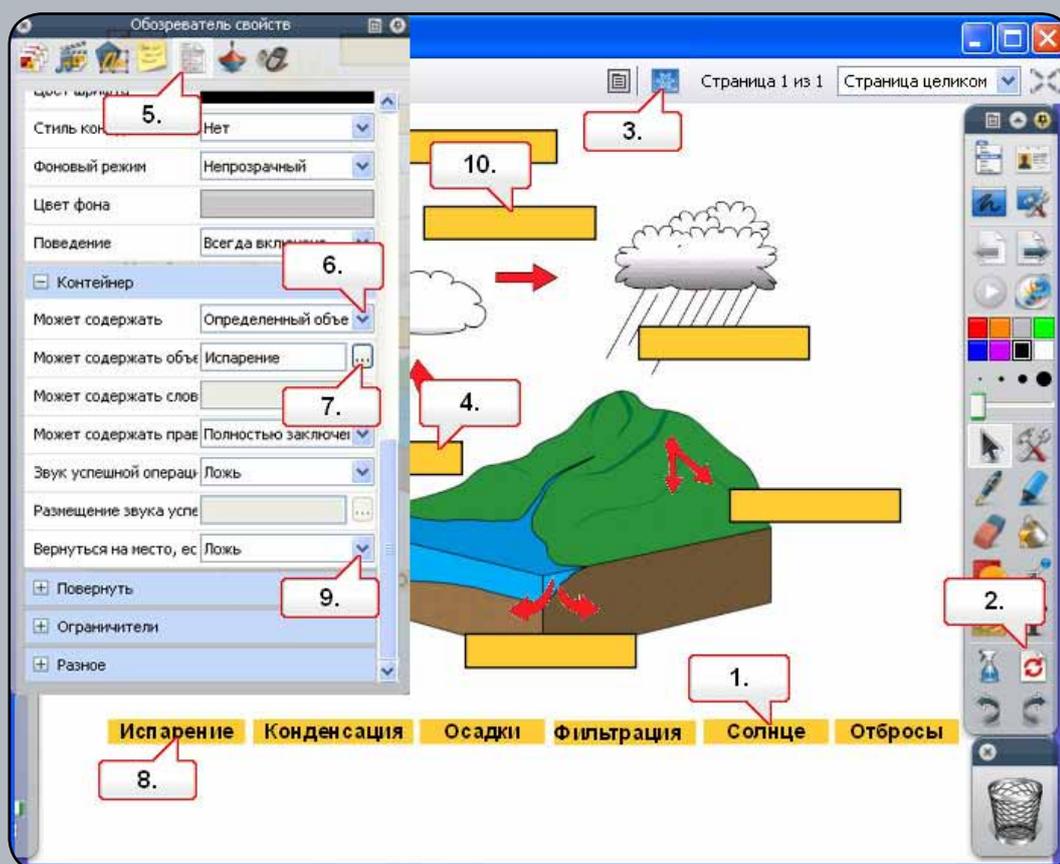
01. Откройте файл 7_12.flipchart и нажмите на кнопку «Обзорщик свойств».
02. В меню страницы нажмите на кнопку «Фон».
03. Щелкните по указанной цветовой палитре.
04. Выберите в цветовой палитре синий цвет. (Примечание: на большой панели отображаются градиентные цвета). На верхней панели выберите светло-голубой цвет.
05. Щелкните по панели градиента.
06. Выберите стиль градиента, затем нажмите на кнопку «ОК».
07. Выберите красное солнце.
08. В меню стиля заливки выберите «Градиент».
09. В раскрывающемся меню «Градиент» выберите «Радиальный».
10. Измените «Цвет» на белый, а «Цвет 2» – на желтый.

Урок 13 – Обзоратель свойств – Использование меток



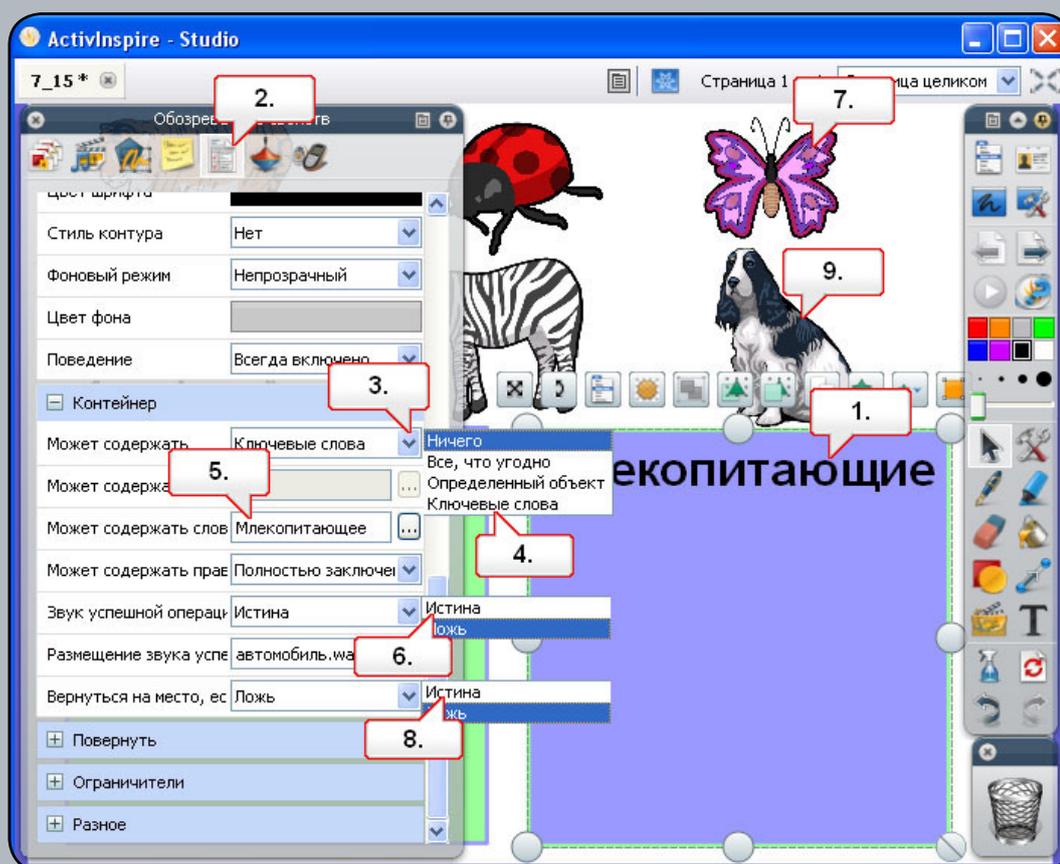
01. Откройте файл 7_12.flipchart и щелкните по изображению коровы.
02. Откройте Обзоратель свойств.
03. В меню «Метка» напечатайте надпись «Му-у».
04. Измените размер шрифта на 36.
05. Измените цвет шрифта на красный.
06. Измените «Режим фона» на «Прозрачный».
07. Измените «Поведение» на значение «Подсказка». Примечание: если требуется изменить положение метки, сделайте это перед изменением поведения.
08. Щелкните по пустой области страницы флипчарта, чтобы применить метку. Наведите на изображение и метка появится.

Урок 14 – Контейнеры – Определенный объект



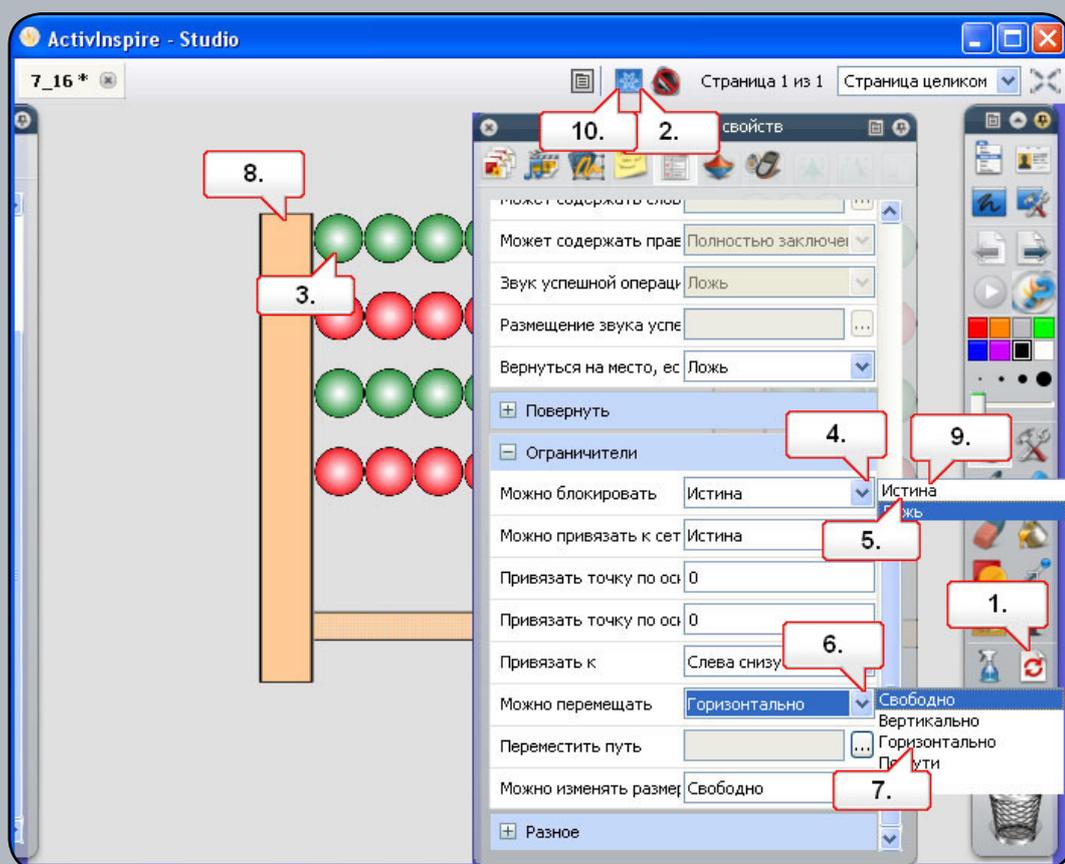
01. Откройте файл 7_14.flipchart, щелкните по слову «Солнце» и перетащите его на неправильный блок в диаграмме. Когда вы отпустите это слово, оно вернется в нижнюю часть страницы. Перетащите слово на правильный блок, и оно останется там.
02. Нажмите на кнопку «Сброс страницы».
03. Нажмите на кнопку «Режим разработки».
04. В диаграмме щелкните по блоку, расположенному под тремя стрелками.
05. Откройте Обзорщик свойств.
06. В меню «Контейнер» щелкните раскрывающееся меню «Может содержать» и выберите «Определенный объект».
07. Нажмите на кнопку просмотра «Содержит объект» и выберите «Испарение». Нажмите на кнопку «ОК». Убедитесь, что в пункте «Правило содержания» установлен параметр «Полностью содержится».
08. На флипчарте щелкните по тексту «Испарение».
09. В Обзорщике свойств щелкните по раскрывающемуся меню «Вернуть, если не содержится» и выберите значение «Истина».
10. На флипчарте щелкните по блоку над стрелкой вправо и повторите указанные выше действия со словом «Конденсация». Сохраните флипчарт, нажмите на кнопку «Режим разработки» и проверьте работу флипчарта.

Урок 15 – Контейнеры – Ключевые слова



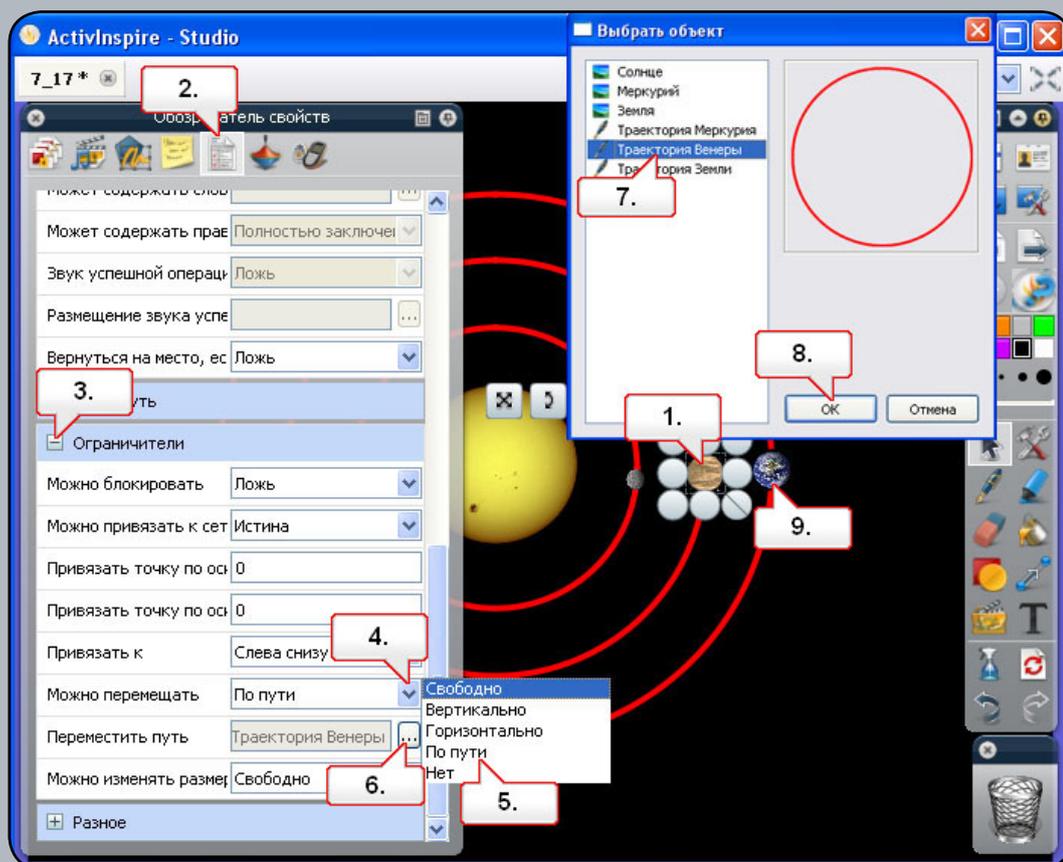
01. Откройте файл 7_15.flipchart и выберите синий квадрат, чтобы сделать из него контейнер.
02. Откройте Обзорщик свойств и дайте квадрату название «Млекопитающие».
03. Прокрутите вниз до «Контейнера» и щелкните по раскрывающемуся меню рядом с пунктом «Может содержать».
04. Выберите «Ключевые слова».
05. В пункте «Содержит слова» напечатайте «млекопитающее».
06. Измените параметр «Звук успешной операции» на «Истина» и выберите подходящий звуковой файл.
07. Выберите бабочку и добавьте ключевое слово «насекомое» с помощью Обзорщика свойств.
08. Установите параметр «Вернуть, если не содержится» на значение «Истина».
09. Повторите те же действия с изображением собаки, задав ключевое слово «млекопитающее». Когда изображения животных перемещаются по квадратам, они либо отталкиваются, либо помещаются в них согласно этим параметрам.

Урок 16 – Ограничители – Горизонтально



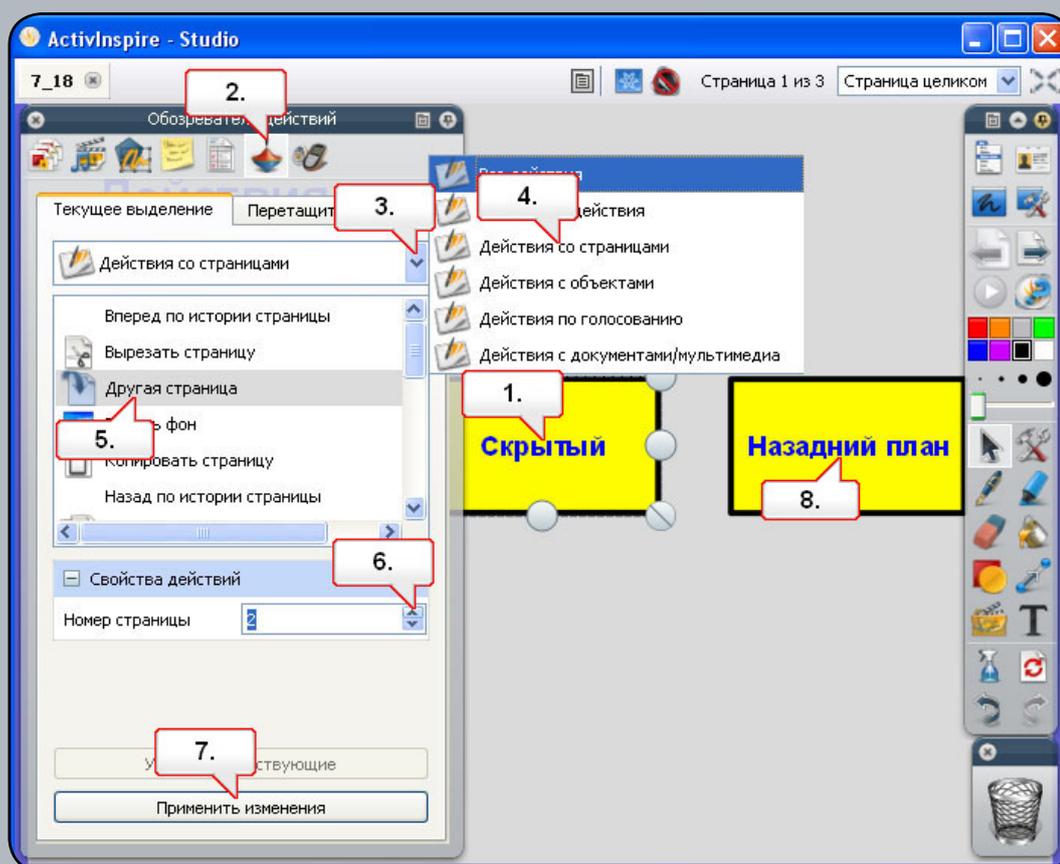
01. Откройте файл 7_16.flipchart и переместите костяшки по счетам. По окончании воспользуйтесь кнопкой «Сброс страницы».
02. Нажмите на кнопку «Режим разработки».
03. Щелкните по костяшке, показанной выше.
04. В Обзорщике свойств в разделе «Ограничители» щелкните по раскрывающемуся меню «Можно блокировать».
05. Выберите «Истина».
06. Щелкните по раскрывающемуся списку «Можно перемещать».
07. Выберите «Горизонтально».
08. Щелкните по левой части счет.
09. Щелкните раскрывающееся меню «Можно блокировать» и выберите «Истина». Это не дает костяшкам выходить за края блока.
10. Нажмите на кнопку «Режим разработки» и протестируйте флипчарт. Примечание: при создании флипчартов можно выравнивать объекты, задав им одинаковое значение в соответствующих полях «Положение».

Урок 17 – Ограничители – По пути



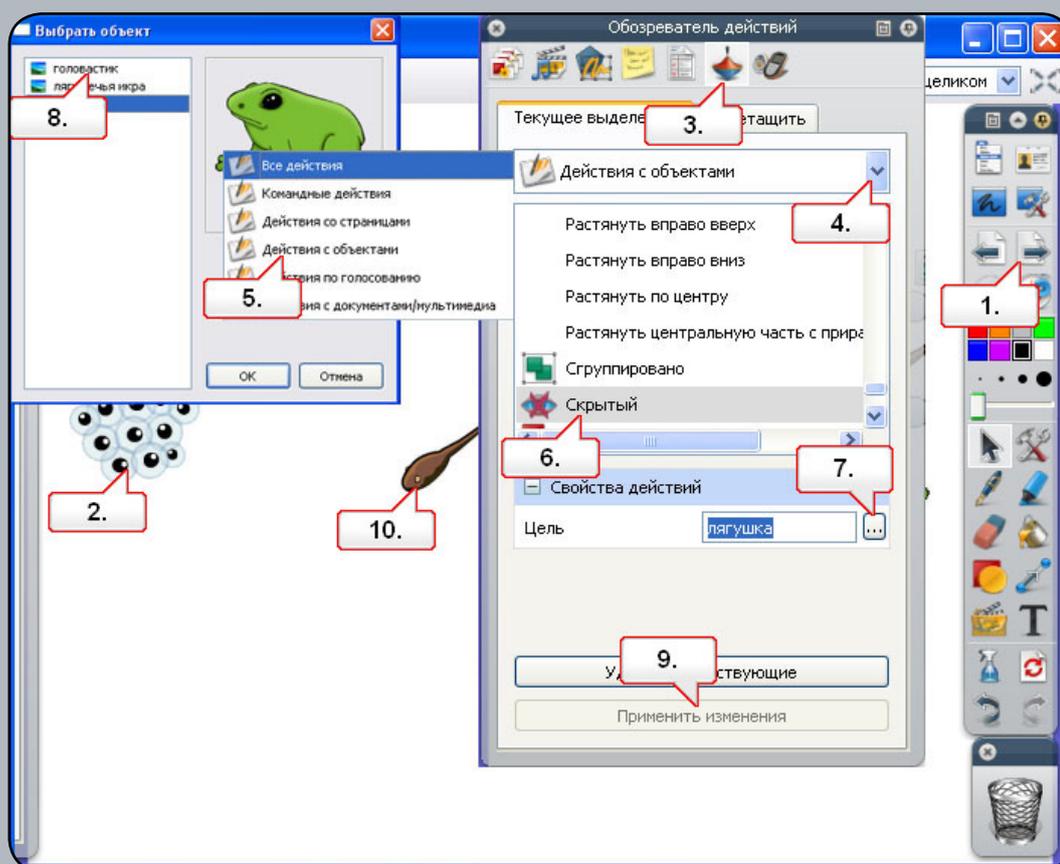
01. Откройте файл 7_17.flipchart. На этом флипчарте одна планета вращается по орбите вокруг Солнца, а другие нет. Выберите Венеру (средняя планета).
02. Откройте Обзорщик свойств.
03. Откройте меню «Ограничители».
04. Щелкните по раскрывающемуся меню рядом с «Можно перемещать».
05. Выберите «По пути».
06. Нажмите на кнопку просмотра рядом с «Путь перемещения».
07. Выберите «Путь Венеры».
08. Нажмите на кнопку «ОК».
09. Прделайте то же самое с Землей. Обратите внимание, что теперь при перетаскивании планет они ограничены выбранным для них путем.

Урок 18 – Действие – Другая страница



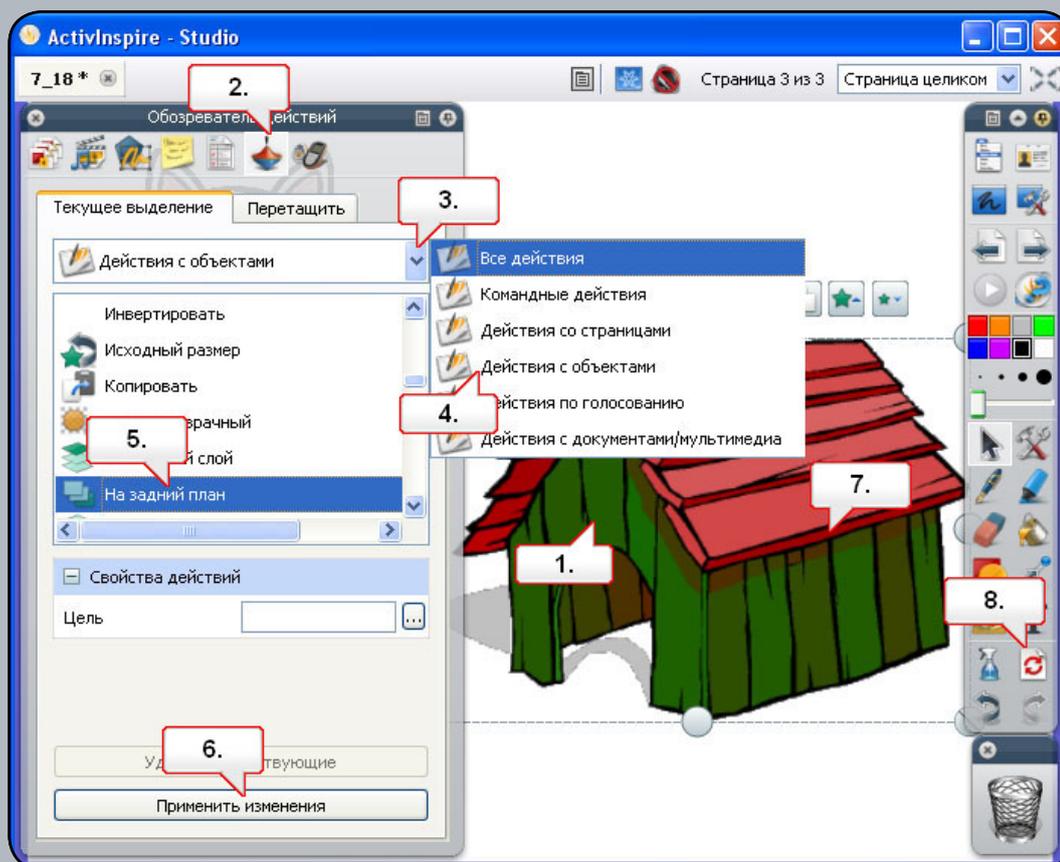
01. Откройте файл 7_18.flipchart и щелкните по тексту «Скрытый».
02. Откройте Обзоратель действий..
03. Щелкните по раскрывающемуся меню «Все действия».
04. Выберите «Действия со страницей».
05. Выберите пункт «Другая страница».
06. Измените номер страницы на 2.
07. Нажмите на кнопку «Применить изменения».
08. Щелкните по тексту «На задний план» и повторите вышеупомянутые действия, выбрав в меню «Номер страницы» 3. По окончании протестируйте флипчарт, щелкая по тексту. Обратите внимание на изменение значка во время движения курсора над объектом с назначенным действием.

Урок 19 – Действие – Скрытое



01. Откройте файл 7_18.flipchart и перейдите на страницу 2.
02. Щелкните на изображении лягушачьей икры.
03. Откройте Обозреватель действий.
04. Щелкните по раскрывающемуся меню «Все действия».
05. Выберите «Действия объектов».
06. Выберите «Скрытый».
07. Нажмите на кнопку обзора «Цель».
08. Выберите объект «Головастик» и нажмите на кнопку «ОК».
09. Нажмите на кнопку «Применить изменения».
10. Щелкните по изображению головастика и повторите вышеупомянутые действия, выбрав в качестве цели лягушку. Протестируйте флипчарт, щелкая по изображениям. Примечание: при каждом щелчке изображение должно появляться, а затем скрываться.

Урок 20 – Действие – На задний план



01. Откройте файл 7_18.flipchart и выберите собачью конуру.
02. Откройте Обзоратель действий..
03. Щелкните по раскрывающемуся меню «Все действия».
04. Выберите «Действия объектов».
05. Выберите пункт «На задний план».
06. Нажмите на кнопку «Применить изменения».
07. Обратите внимание на изменение значка во время движения курсора над объектом с назначенным действием. Щелкните по конуре.
08. Используйте кнопку «Сброс страницы», чтобы начать снова.



Head Office: Promethean House, Lower Philips Road, Blackburn, Lancashire, BB1 5TH, UK
www.prometheanworld.com